Revista

CD EXPERT

MULTIMÍDIA - IBM PC COMPATÍVEIS | CD-ROM

+ de 30 Jogos

Jogo Completo

Pandemonium!™

CRYSTAL DYNAMICS

&

Game mania

Afaste-se das drogas.
Alimente seu vício só com CD EXPERT.

Quem é viciado em game já sabe. Nós temos as melhores coletâneas e os mais incríveis jogos completos. E o que é melhor, as edições anteriores continuam fazendo a cabeça da galera. *Se você perdeu algum número,* corra para a banca e complete sua coleção. Revista CD EXPERT, a cada edição uma emoção.

Colecione

Um Xucesso!

No CD-ROM:

- Brinque por toda a ilha X em divertidas atividades educativas

Na revista:

- Superentrevista com a Xuxa, falando de sua infância.
- Descubra o Cantinho da Criatividade.
- Leia o conto Quem é Renata, de Regina Drummond.
- Passeie pelo Simba Safari.
- Conheça a Gabi e o Vitinho nos quadrinhos.
- Pinte o sete com a turma da Xuxa no caderno de atividades.

E MUITO MAIS...

Nas bancas ou nas melhores lojas de informática e magazines

Revista cd expert Kids

XUXA PRODUÇÕES

EXPERT ÍNDICE

CD EXPERT Ano 2 . Número 17

EXPERT LEITOR

Queremos agradecer aos nossos leitores, que continuam colaborando. Mande a sua opinião! 8

EXPERT ARTISTA

Nossos artistas estão muito inspirados. Os desenhos estão da hora! Valeu! 9

EXPERT DICAS

O Walk Thru desta edição é sobre o game completo da edição Jogos Épicos. Time Commando. Entre no túnel do tempo virtual e vença! Além disso, você aproveita as nossas dicas de jogos, como Gex, Outlaws, Jedi Knighth e Command & Conquer: Red Alert. 10

EXPERT SUGESTÃO

Aventuras na Ilha X vai alegrar as crianças. Leia a sugestão e comprove. A CD EXPERT KIDS realmente está divertidíssima! 15

EXPERT REVIEW

Se você ama velocidade e está cansado de ter que respeitar as leis de trânsito, leia o Review do game que vai destruir nas pistas: MotorHead. Acelere, o asfalto te espera!! 16

EXPERT CONFRONTO

No confronto deste mês colocamos frente a frente três simuladores de vôo: Flying Corps, F-22 Raptor, Joint Strike Fighter. Confira o resultado desta batalha aérea!!! 18

GAMEMANIA

Nossa equipe foi atrás e apresenta os lançamentos para o mercado de games. Acompanhe as novidades! 20

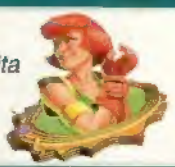
EXPERT BRINDE

Os passos para você se dar bem durante a execução dos CDs.

22

EXPERT BÔNUS

O jogo completo desta edição é Pandemonium, plataforma 3D com muita ação.



24

EXPERT JOGOS

Games, games, games... Por que dizer mais?? 28

EXPERT AGITO

Se o seu jogo está esquecido, porque não tem graça jogar sozinho, conheça alguns dos campeonatos organizados na Internet. 56

EXPERT BASTIDORES

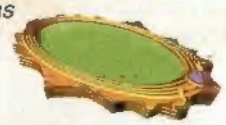
É claro que você já ouviu falar da E3, a maior feira de games do planeta! A CD Expert esteve lá e trouxe notícias quentíssimas. Saiba tudo o que rolou e fique por dentro! 59

EXPERT MANIA

O Playstation chegou de surpresa e conquistou muita gente. Leia a matéria!! 62

EXPERT INTERNET

Nossa seção de Internet tem coisas muito legais para quem curte viajar pelos sites.



64

EXPERT HERÓI

Go, Speed Racer, Go, Go, Go... Quem nunca ouviu essa frase, deve estar curioso para conhecer este herói, que veio direto dos manga's japoneses! 66

EXPERT LEITOR

Eaí Tchurma da CD Expert,
Eu adoro sua revista e tenho umas seis e uns 10 CD-ROMs. Faço coleção das suas revistas, adoro suas dicas, pois nos jogos mais difíceis elas ajudam pra caramba. Sou viciado nos jogos, pois eles são "maneiros", "mó da hora". Adorei a edição "Dose Dupla", com o "Pitfall" e o "Test Drive of Road". Quero que façam isso de novo, mas com os jogos "Worms 2" e "MDK" ou o "Worms 2" e o "Outlaws". Vocês estão de nota 1.000.000.000.000.000 (Nossa, quanto zero). Gostaria que vocês descobrissem:
- Há códigos no jogo "Earthworm Jim"?
- "Worms 2" é um lançamento?
- Quando o jogo "Zool 2" sairá nas lojas?
Aproveito e mando um slogan caprichado: "CD Expert, a cada edição uma emoção, quem não compra é um tontão!!!"
Luiz Filipe Bettim Moreira
Sorocaba - SP

Obrigado pelos elogios, continuaremos trabalhando para atendê-los da melhor maneira possível, realizando um trabalho que enfoque como prioridade a qualidade. Estamos avaliando a possibilidade de atender às suas sugestões. Quanto às suas dúvidas, aí vão as respostas: Publicamos códigos do jogo Earthworm Jim, na edição 16, Dose Dupla 2(Timeshock e Super Bubsy). Worms 2 é relativamente novo, foi lançado ao final de 1997 e é um ótimo jogo. E quanto ao jogo Zool 2, informamos que sua versão completa se encontra disponível na revista Megazine, edição nº 2.

Cara galera da CD Expert,
Parabenizo muito vocês pelo seu grande sucesso e pela enorme qualidade de sua revista, de sua obra. Quero fazer-lhes uma sugestão, gostaria que vocês colocassem informações sobre o mundo da informática, os acontecimentos, os lançamentos, tudo em geral. E gostaria de sugerir alguns títulos para o programa completo: Screamer 2 e The Need For Speed.
Ricardo Teles de Melo
São Paulo - SP

Muito obrigado pelos elogios. Estamos avaliando suas sugestões com muito carinho. Nesta revista, procuramos colocar informações do mundo da informática que sejam relacionadas com o mundo dos jogos, pois esse é o enfoque desta revista. Sabemos que grande parte dos usuários não se satisfaz (e não deseja) em obter somente informações do mundo dos jogos, por isso criamos a revista Megazine. É uma revista diversificada que trabalha com a informática em geral, ela enfoca utilidade, diversão e informação em uma só revista. Um CD repleto de programas, drivers, jogos, acessórios e muito mais se alia a um caderno forte que traz muita informação sobre o mundo da informática.

CD Expert,
Como vão, experts da revista expert?
Eu estou escrevendo pela segunda vez só para elogiar vocês que realmente são grandes experts!!! Adorei a revista número 14, porque por coincidência o jogo que vocês lançaram completo, o Pitfall, era exatamente o que eu tinha jogado no meu micro, só que era demo, e só tinha a primeira fase. Aí não tinha graça, eu procurei o jogo completo e não encontrei, até que eu vi na revista número 13 um anúncio que na próxima edição viriam dois jogos completos: Test Drive e Pitfall, então eu fiquei louca para comprar logo. Realmente, vocês mandaram bem nessa edição, foram dois jogos muito maneiros!!!
Maylle Camara
Rio de Janeiro - RJ

Ficamos realmente muito satisfeitos e felizes em saber que estamos fazendo um trabalho que está sendo admirado.
Um grande abraço da equipe CD EXPERT. •

CD EXPERT EDITORA
Caixa Postal 13.546
CEP 03399-970
São Paulo - SP
Brasil

CD EXPERT
EXPEDIENTE

Revista CD EXPERT (ISSN 1413-3466) é uma publicação da CD EXPERT EDITORA E DISTRIBUIDORA LTDA.
F: (011) 6942-2222. O CD-ROM brinde é parte integrante desta edição • Fotolitos:Fotofacto • Impressão: Padilla.
Jornalista Responsável: Afonso C. MTB. 20.263
Distribuição: DINAP S/A

Electroliber Ltda
Rua Vasco da Gama, 4- 4A, Sacavem
Lisboa - Portugal

Diretor Editor
Reinaldo Cruz Garcia

Diretora Executiva
Andrea Carla Miranda

Diretor Comercial
Sérgio Cursi

Designer Gráfico
Guilherme Pereira Pinto

Produção Gráfica
Edilene de Oliveira

Diagramação / Arte
Andréa C. Naliato
Eliane Gomes
Fabiano Ferreira

Departamento de Jornalismo
Cintia Cardoso Roberti
Adriana Rodrigues

Editor do CD-ROM
Carlos Soares Silva

Departamento de Multimídia
Cleber Aparecido Diana
Daniela Cristina da Fonseca

Produção Técnica
Alexandre Marcos Rizzo
Guilherme Gouvêa Picolo
Rodrigo Rudiger

Marketing Internacional
Daniel Friedlander
Ricardo Pedras Seolim
Ricardo Araki

Departamento de Assessoria de Imprensa:
Adriana Rosa Fernandes

Departamento de Circulação
Lucimar Dias dos Santos

Colaboração
Rad 3Comunicações (Ilustrações)
Silvia Pegoraro (Locuções)

EXPERT *ARTISTA*

E aí, gamers??? Beleza? É, a galera aqui está se divertindo muito com todos os desenhos de vocês e gostaríamos de dar os parabéns: vocês são cruéis!!!!!! Vamos continuar descendo o braço para deixar essa seção cada vez mais bonita. Um recado: não é preciso mandar desenhos só de games: mandem do que vocês quiserem, iremos publicar com o maior carinho, ok? Sente só a receita para você que está em dúvida de mandar um desenho pra nós: faça aquele copão de Nescau, deite no sofá e deixe a imaginação fluir. Aí vocês vão sentir o poder do grafite entrar no seu cérebro e levar as suas mãos pro papel. Pô galera!!! Vamos desenhar!!!!!!!! Ó, vou falar quantas vezes for preciso: mandem o endereço completo e a idade de vocês!!!!!!! AARRRRGGGGHHH, tô ficando bravo...

Por Rodrigo Rudiger

FIGHT!!!! Já abrimos a seção com a crueldade do nosso velho Scorpion, IMORTALizado nas mãos do Deive Alves dos Santos, promotor da Dinap em São Paulo, SP. Muito caprichado! Foi um belo Fatality, fala aí Deive?!!

Fala, Marquinhos! Ó, sua teia ficou perfeitinha, olha aí. Se você continuar assim, vai ser contratado pelo nosso designer. Arrepia! A simpática aranha foi enviada pelo Marcos Tadeu E. e Souza, que se esqueceu de colocar de onde vem o talento!

Nosso amigo Jim não poderia ficar de fora, não é? Esse desenho caprichado foi enviado pelo Raphael O. S. de Lucena, que enviou junto uma carta superlegal mesmo, dando a nota 999.999.999.999.999.999.999 para a CD EXPERT!! Já anotamos suas sugestões, Rapha: aguarde...

Vixe!!! O que é isso? Heehhe, brincadeirinha! O Caciano M. Moraes (Jardim América) enviou um elogio superlegal sobre a nossa edição Universo Animado. Nós sabemos o que é! Tentem decifrar o desenho do Caciano, duvido que consigam... quase morremos para saber...

Iáááááá!!!!! Da hora, porrada!!!! Até o Reptile entrou na dança e está indo pra lona. A voadora vem de Rafael Taborda Santos (Curitiba/PR), de 7 aninhos!!!! A galera da fralda tá dando um banho nos marmanjos, vão deixar barato? Valeu Rafa, continue com esse talento e no ano que vem seus desenhos estarão no Museu de Arte Moderna.

Uau!!!! Deixamos pro final o desenho que abalou a redação: a mina não é fraca não, olha aí! Os traços sensuais foram feitos pelo artista (mais um?) Rafael Manx Vidal, de SP. Poderiam inventar uma máquina para fabricar uma gostosa dessa, fala aí...

Walkthru TIME COMMANDO

Oh, yeah!!!! Mais debulhação!!! Desta vez, o eleito foi o nosso game completo da edição Jogos Épicos! Para quem não conhece, Walkthru é o nome dado para um conjunto de dicas de um determinado game, passo a passo, orientando-o como proceder para avançar as fases. Time Commando dispensa apresentações e você, leitor da CD EXPERT, já deve ter delirado com as aventuras temporais do agente Stanley. Este Walkthru não poderá ser feito até o fim, mas dará um ótimo empurrão para que vocês criem estratégia e partam para a desforra até finalizar!!!! Vamos lá!
Iremos relembrar os comandos padrões básicos do game para que você se sinta mais à vontade com nosso herói:

Dá um soco com a mão direita

Dá um soco com a mão esquerda

Dá uma bica no inimigo

Defesa, com ou sem armas

Pulo

Procura de itens, recarrega o tempo, escala paredes, etc

Além disso, saiba para que serve cada item de Time Commando!

Chips Azuis: usados no recarregador temporal, fazem com que você ganhe tempo. Cada um deles é muito importante, pegue todos!
Pedras: você pode encontrar pedras escondidas ou pegar as que seus próprios inimigos jogaram contra você. São ótimas, pois permitem que você os atinja de longe.
Blocos amarelos flutuantes: recarrega uma determinada quantidade de energia.
Blocos vermelhos: preenchem todo o seu campo energético e alguns fazem você ganhar um novo campo!
Triângulo-relógio: vida extra!
Armamentos: cada arma que você adquire fica no menu, na parte inferior do vídeo. Para acessar cada arma, use os números do seu teclado principal e não do numérico. Cada número corresponde a uma arma.

Pré-História - Nível 1

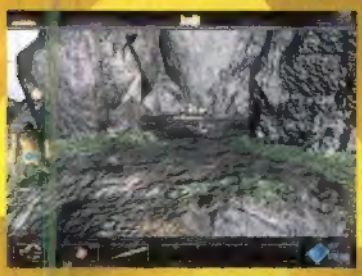
O jogo se inicia em meio aos gigantes e temíveis tigres dente-de-sabre e fortíssimos homens das cavernas. Logo no início do game, aproveite os dois "caveman's" que irão aparecer e treine todos os seus golpes, movimentações e funções de Stanley no jogo!

DICA CRUEL: Sempre que você passar por uma zona onde existem itens escondidos, um som característico e macabro tocará brevemente. Quando isso ocorrer, se dirija para o local de onde vem o som e aperte a barra de espaços. Isso fará com que Stanley pegue o item escondido, ok?? Não se esqueçam disso!!!!!

EXPERT DICAS

1º item: Depois de matar o primeiro caveman, você verá uma moita na parte superior da tela. Ande por ali e espere o som característico. Em seguida, aperte a barra de espaços no local e você encontrará um punhal de madeira!

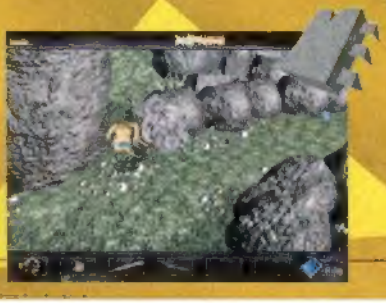
2º item: Use o punhal daí em diante. Em seguida, aparecerá mais um homem das cavernas. Perfure o cara inteiro e veja a diferença de se golpear com o punhal. Mais adiante, você avistará a caverna do famigerado tigre dentes-de-sabre! A melhor maneira de matá-lo é encurralá-lo e não parar de golpear, até o fim de seu sangue. O 2º item está junto ao cajado de caveira, do lado de fora da caverna. Só que este item não é muito agradável. Pegue-o e verá uma enorme rocha cair sobre a sua cabeça, hehehe. Tive a preocupação de colocar este item junto com os outros pois sua energia ainda está cheia e o jogo está no início. Assim, você perceberá que nem todos os itens escondidos em Time Commando são rosas. Várias armadilhas estão espalhadas, prepare-se!!!



3º item: Voltando à caverna, você poderá observar os restos mortais de algum valente que tentou encarar o tigre e acabou servindo de almoço. Ali existe outro punhal; se você perdeu o anterior, pegue-o.

4º item: Saindo da caverna, desça beirando o paredão. Assim que você ouvir o som, encoste na rocha e pegue o 4º item: um punhado de pedras para você rachar o coco dos Neandertais!

5º item: Logo em seguida, algumas rochas descerão a rampa rolando: desvie delas! Na sua frente, aparecerá o indivíduo que provocou a avalanche e tentará te atingir com algumas pedras: desvie delas também e parta pra cima do inimigo! Tire as entranhas do cara pra fora e você encontrará o item na primeira moita do paredão, como mostrou a figura.



Item extra! Você terá que ser muito rápido para pegá-lo! Depois de matar esse caveman, uma mulher aparecerá para atirar-lhe algumas pedras. Desvie das pedras e rapidamente encoste nela e não pare de golpear. Caso contrário, ela irá fugir e não há como alcançá-la. Se você conseguir espancá-la, receberá uma vida extra!

6º item: Antes de mais nada, se dirija ao recarregador e aperte a barra de espaço. Seus chips serão sugados e seu tempo aumentado. Faça isso sempre que você tiver chips e quando avistar um recarregador. Em seguida, aproveite para pegar o 6º item (mais pedras!) em frente ao recarregador e em meio às rochas, como mostra a figura.

Agora você está na reta final do primeiro nível da Pré-História. Mais adiante, você avistará um gorila protegendo mais uma vida! Acabe com o monstro e pegue-a.

A seguir, você será atacado por mais um homem das cavernas e outra avalanche. O nível termina no topo dessa rampa. Pegue o bloco vermelho e tcharammm! Confira a sua porcentagem e prepare-se para o próximo nível!

Pré-História - Nível 2

Este é o segundo e último nível da fase Pré-História. Por questões de espaço, não colocaremos todos os itens escondidos neste nível aqui, ok? Ademais, é um ótimo treino e conseqüentemente um ótimo desafio para vocês. Vamos lá:

EXPERT DICAS

Logo no início do nível, você irá se deparar com um grande rochedo e alguns caveman's tentando lhe acertar lá de cima. Desvie das pedras que eles atiram e depois pegue-as. Além disso, pegue a enorme clava que está no chão e só depois parta para a escalada. Chegue perto do rochedo, tecle a barra de espaço e Stanley começará a subir.

Vida Extra! Depois de destruir os caveman's e tomar a lança deles, vá andando pela extrema esquerda. Isso fará com que você ache uma vida, sem que ela desapareça.

Mais adiante, depois de enfrentar um pequeno gorila, você encontrará um abismo. Mas não vá direto pra lá!!!! Um gorila está prestes a cair sobre a sua cabeça. Fique esperto e atire o monstro para o abismo ou destrua contra as rochas. Para pular o abismo, chegue bem perto da beira (Cuidado para não cair!!!!), segure a tecla <ALT> e pressione seta direcional para cima. Assim Stanley pulará com segurança.

Mais vida!!! Do outro lado, você encontrará um recarregador. *Após o procedimento, você terá* alguns trabalhinhos. Destruir um caveman, um tigre novamente, depois mais dois caveman's na parte de baixo. Ufa!! Depois deles, você verá uma moita, como indicado na figura. Aí existe mais uma vida!!

Agora chegou a hora do chefe de fase: um Grizzlie, o maior e mais feroz de todos os ursos que já existiram!!! Use a clava maior e rache a crânio desse monstrengo! Muito cuidado: um só golpe dele te suga bastante; então calcule bem a distância e o tempo que leva para você aplicar-lhe o golpe, senão... já era, véio!!! Depois de acabar com o ursão, você completa o nível 2 da Pré-História e fecha a fase!

Sempre que você avança de fase, você ganha uma password: anote todas. De qualquer maneira, para os mais apressadinhos, vou apresentar as dicas completas para o Time Commando. Só que dá até dó! Dá só uma olhada no que você poderá fazer com o jogo, é fácil demais...

VONLUX	- Vida cheia
DOLTEB	- Garante 4 campos de energia!
OTORELL	- Armas recarregadas automaticamente
IFODRE	- Munição ilimitada
VENRUF	- O tempo pára
HUIBON	- Todas as armas e munições
SPEED	- Apresenta o número de quadros por segundo do jogo
SOUND	- Alterna entre som mono/estéreo
TIXOBO	- Salta um nível
DIXOBO	- Retorna um nível
QJSLVABL	- Roman Empire
KAYAGEAF	- Japonese Middle Age
MZFSPQDD	- European Middle Age
AVMJFGGU	- Conquistadores
EVBSVTCV	- Wild West
YLHHGXBO	- Modern Wars
ALPYPJFO	- Future
YBULVABN	- Beyond time

Se quiser mais moleza, senta no pudim. Tome vergonha na cara, selecione a pior dificuldade e destrua Time Commando com as mãos limpas!! Eu já dei a palhinha, agora é com você. Larga brasa e até a próxima.... fui!!!! •

Por Rodrigo Rudiger

Suck my Dicas!

Meu amigo gamemaníaco: sente-se aqui do meu lado, vamos trocar uma idéia. Conte todo o seu problema pra mim, desde o início. Como?? Está com dificuldades? Não consegue se mover?? Até já emprestou o teclado pro seu irmãozinho brincar de surf??? Não, seu estado não é terminal. Porém, só um remédio raro poderá curá-lo. Algo que traz alívio, e a visão de um novo mundo. Aquele que sempre está por perto para nos ajudar. Não, não é o Super-homem!! São as Dicas Expert!!! Manda brasa, cara!!!!!!

AGILE WARRIOR

Dá uma olhada em quanto você poderá aprontar com estes códigos, que lhe deixam invencível, com as armas no máximo e muito mais. Para isso, a qualquer momento do jogo, pressione <ESC> para pausar. Depois aperte <C> e digite os seguintes códigos:

13583	combustível e escudos no máximo
14214	invencibilidade
17357	permite jogar todas as missões
25245	armas com munição máxima
33124	todas as missões completadas

GEX

Viva os lagartos! Jogue na fase em que quiser com nossas passwords. Insira-as na tela correspondente e divirta-se!

Cemetery	SVZFKHGP
	BXRFYHGP
	ZVTCYHGP
Jungle	KXVKRHKP
	CVHCSHKP
	SVKLPHKP
	CVBLPHKP
Toonville	RVTCSHGP
	XVVBRHKP
Kung Fu Land	YTCHPHKP
	ZTDHPHKP
	DXVGRHKP
Rezopolis	GYVYRHKP
Final do game	PZYPRXYL

OUTLAWS

Várias manhas para facilitar a sua vida. Basta digitar um dos seguintes códigos a qualquer momento do jogo:

OLASH	munição infinita
OLFPS	mostra seu frame rate
OLGPS	mostra as coordenadas
OLPOSTAL	dá todas as armas com munição completa
OLGUSHER	oil infinito

PERFECT WEAPON

Travou tudo por aí? Então escolha a password que quiser para ir para fases mais avançadas do game:

Fase Ice	DBDBBABA
Fase Garden	ADDCAADC
Fase Forest	ACBABBCC
Fase Desert	ADDDCACC
Fase Proteus	DDBDBBCA

M.A.X

Assim, dá até dó... digite estas senhas a qualquer momento do jogo:

[MAXAMMO]	munição completa
[MAXSURVEY]	mostra todos os itens do jogo
[MAXSPY]	mostra todos os inimigos do jogo
[MAXSUPER]	o robô selecionado vai para o nível 30

XS

Para entrar em um dos níveis secretos do jogo, coloque o seguinte código na tela de entrada de nomes: MEDICAL ou PENSION

SCREAMER 2

Códigos para você barbarizar neste incrível jogo de corrida!

Na seção principal:

Para acessar todos os carros ocultos, digite:

	TACAR
	TBCAR
	TCCAR
	TDCAR

Para acessar todas as pistas, simplesmente digite: MRTRK
Para ter acesso a todos os campeonatos: CHMPA

DARK FORCES II: JEDI KNIGHTS

Tecle "T" e digite o código:

Pula de nível	THEREISNOTRY
Desativa AI 0/1	WHITEFLAG
Aumenta a energia	DEEZNUTS
Voar	ERIAMJH
Invencibilidade 0/1	JEDIWANNABE

EXPERT DICAS

Todas as armas	RED5
Todos os itens	WAMPRAT
Mana	YODAJAMMIES
Uber jedi	RACCOONKING
Mestre das luzes	MAYODA
Mestre da escuridão	SITHLORD
Mostra todos os mapas	5858LVR
Lentidão 0/1	SLOWMO *
Reinicia o nível com a arma atual	0/1PINOTNOIR *
Pula de nível...	WARP

* significa colocar 0 ou 1 depois do código
0 = ligado / 1 = desligado

BATMAN FOREVER

Na primeira tela (que diz Game Activated), digite o código LULLABY. Outra voz vai aparecer. Quando começar o jogo no Normal Game, aparecerá uma tela de seleção de fases. Escolha a fase do jogo e, para detonar todos os inimigos, basta digitar <F10>.

BATTLE ARENA: TOSHIDEN 2

A sequência de Battle Arena Toshiden contém 4 lutadores extras. Dois são chefes e os outros são lutadores secretos. Eles são Vermillion, Sho, Master e Uranus, respectivamente.

1. Para acessar Master e Uranus, digite esta combinação rapidamente antes das letras começarem a andar pela tela. O melhor jeito para se fazer isso é reiniciar e, assim que a tela ficar preta, digitar a combinação abaixo. Se não conseguir da primeira vez, continue tentando, pois leva algum tempo.

R1, L2, WK, L1, R2, SK (Você deverá ouvir um som característico e o cursor ficará azul, indicando que a operação procedeu com sucesso).

2. Para acessar Vermillion e Sho, digite o código acima primeiro e repita o processo com os códigos abaixo.
SK, R2, L1, WK, L2, R1 (Você deverá também ouvir um som, mas agora o cursor passará de azul para vermelho).

3. Agora, comece qualquer tipo de jogo. Vá para a caixa "?", pressione a tecla de desaceleração e passe o cursor. Você verá seus rostos! Boa luta!

C&C RED ALERT

C&C Red Alert: Counterstrike

Vá no menu Counterstrike do jogo, pressione a tecla Shift do lado esquerdo do teclado e clique sobre o locutor acima e à direita do menu Opções.

Conquest Earth

Estas dicas devem ser colocadas na tela de seleção de dificuldade para a missão do jogo. Esta é a tela que vem depois de você selecionar "New Mission".
A dica deve ser digitada em letras maiúsculas e com espaços.

KICKS BUTT	Saltar para o nível 5
TRIFFIDS	Saltar para o nível 10
JUPITER	Saltar para o nível 15
BIG GREEN MONSTER	Saltar para o nível 20
H G WELLS	Saltar para o nível 25
TRIPOD	Saltar para o nível 30

Red Alert: The Aftermath

Se você quer editar uma nova unit para o Aftermath, edite o arquivo Expand2.mix.

EARTHWORM JIM 2

Pause o jogo a qualquer momento e use os seguintes códigos:

BOOSTER - energia completa
LUEHMANN - invencibilidade
JUST CUT TO THE END - pula para o fim do jogo

Avance as fases pausando o jogo a qualquer momento e digite o código da fase correspondente:

Fase Anything but Tangerines	FRUIT
Fase Puppy Love	DUB LIN
Fase Flyin' Kick	HOFF MAN
Fase Cow Abdction	ABROWN
Fase Inflated Heat	SHINY SHINES
Fase Hammer Head	MORTIFICATOR
Fase Blind Sally	QUIS SHOW
Fase ISSO 9000	BLUE
Fase Door Chase	MOR RISON
Fase Level Ate	CAR LOSR
Fase Flamin'Yawn	GOMBA
Fase See Jim Run	CHA SE

FROGGER 3D

Pause o jogo pressionando ESC e digite "NO MORE ROAD SPLATS", então você receberá infinitas vidas.

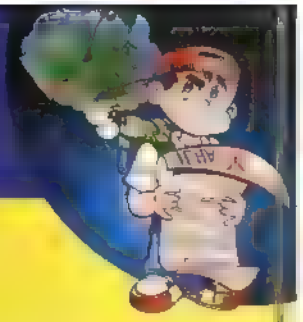
Digite "ID LIKE TO SEE MORE ZONES PLEASE" para ver todas as zonas do jogo.

F22 RAPTOR

IT'S NOT MY FAULT	Missão completa
NEVER TELL ME THE ODDS	Não pode ser batido
WE CAN REBUILD HIM	Reparar prejuízo
THERE CAN BE ONLY ONE	Invulnerável
I'LL BE BACK	Recarregar armazém

NOTA: Estas dicas não funcionam em multiplayer.

Por
Rodrigo Rudiger

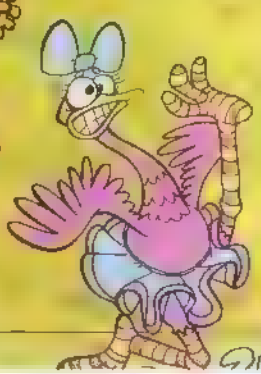


CD Expert Kids e Aventuras na Ilha X

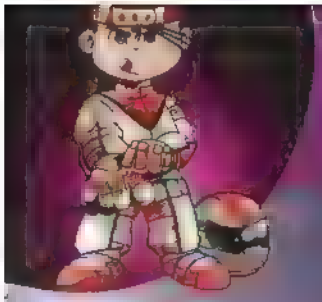
A Revista CD EXPERT Kids traz para os baixinhos de todo o Brasil sua rainha vivendo incríveis aventuras. Em seu primeiro CD-ROM, Xuxa, acompanhada de sua turma, apresenta uma ilha repleta de brincadeiras e habitantes nem um pouco comuns. Neste agradável passeio, a criança conhecerá locais e animais que nunca imaginou encontrar. Reunindo conceitos pedagógicos em alegres atividades, a criança tem a chance de exercitar o que aprende na escola, ao mesmo tempo em que se diverte a valer. Os cenários retratam uma ilha paradisíaca com muito verde, cachoeiras, cavernas misteriosas, animais e muitas surpresas. As várias portas da sala de controle permitem o acesso as atividades. Formar palavras, efetuar operações matemáticas ou selecionar os números que os ponteiros do relógio indicam são algumas das tarefas. Acertar uma sequência de cores ou descobrir uma passagem secreta, são jogos que servem de aquecimento para a tarefa principal. Os comandos são acionados com o uso do mouse, sendo que todas as atividades são comentadas pela Xuxa ou por seus amiguinhos.

Desta aventura participam vários personagens da turma da Xuxa. Xuxinha, anjo da guarda da Xuxa e protetora de todas as crianças, e muito arteira e sempre arma várias bagunças. Monstrocão é o mais guloso da turma, pensa em comida o tempo todo. Xurumelo sempre se mete em encrencas e adora aprontar. Fechando este quarteto do barulho vem Zig-Zig, uma abelhinha muito agitada que adora brincar. A sala de controle, ponto de partida para as brincadeiras, guarda algo que agradará muito aos fãs da loirinha que em breve será mamãe: um álbum de fotos. Só que não são fotos comuns, daquelas que estamos acostumados a ver em revistas ou em ensaios fotográficos. Nos reunimos fotos da Xuxa interpretando vários personagens ou em momentos de descontração.

A criança ainda vai aproveitar cada página da revista, repleta de matérias interessantes como uma entrevista com a Xuxa. A criança ainda conhecerá o Simba Safari, o conto "Quem é Renata?" e muitas atividades com a Turma da Xuxa. ▪



Por CintiaCardoso Roberti



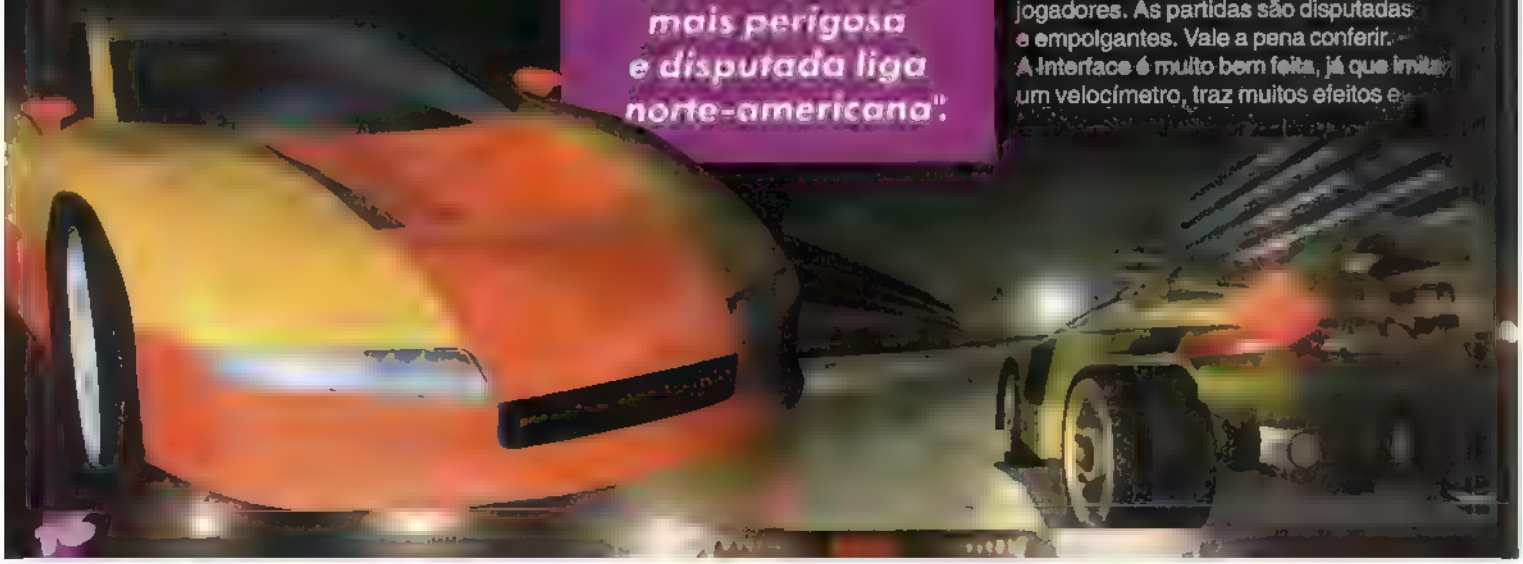
MotorHead

...3...2...1... Go! MotorHead. Grave bem o nome deste jogo, pois ele vai passar a mil pelo seu computador. A Gremlin está lançando o jogo de corridas mais rápido do mercado. MotorHead já recebeu elogios das mais bem conceituadas revistas de games do mundo e nós, da CD EXPERT, temos muito prazer em apresentá-lo para vocês. Um game inovador, com uma qualidade incrível e que se atreve a levar o jogador aos limites de suas habilidades. O objetivo principal do jogo é ser campeão da mais perigosa e disputada liga norte-americana, a Liga Transatlântica de Velocidade. Para tanto, é preciso vencer os mais audazes pilotos do mundo em pistas de todos os tipos. Apenas os melhores e mais rápidos passam para as fases seguintes e conferem as incríveis paisagens em que ocorrem as corridas, além de enfrentarem novos desafios que tornam as corridas cada vez mais competitivas. Qualidade gráfica, efeitos e muita velocidade, uma combinação que antes parecia impossível para um simples Pentium90, agora estão presentes em MotorHead.

Sem limite de velocidade

Pise fundo e chegue rapidamente aos 290Km/h, não se preocupe com aqueles guardas chatos que sempre te alcançam fazendo você perder tempo e posições. O que é comum em outros jogos do gênero, não ocorre em MotorHead. Você vai ter as mais incríveis sensações de velocidade em enormes retas e curvas de alta e baixa velocidade. O jogo tem uma performance muito boa e não apresenta travamento de quadros. Dez máquinas modernas e velozes podem ser pilotadas ao longo das competições. O jogador começa podendo optar por três carros. Com o passar das corridas, ele deve conseguir boas posições e bons tempos, desta forma novos carros serão habilitados, possibilitando suas compras. O mesmo ocorre com as pistas. Apenas com boas colocações o jogador poderá passar de nível e optar por pistas cada vez mais animais, com maiores prêmios para os vencedores e, consequentemente, facilidade para comprar os carros mais rápidos. Você também pode fazer suas próprias ligas e jogar via rede com até oito jogadores. As partidas são disputadas e empolgantes. Vale a pena conferir. A interface é muito bem feita, já que imita um velocímetro, traz muitos efeitos e

> "O objetivo principal do jogo é ser campeão da mais perigosa e disputada liga norte-americana".



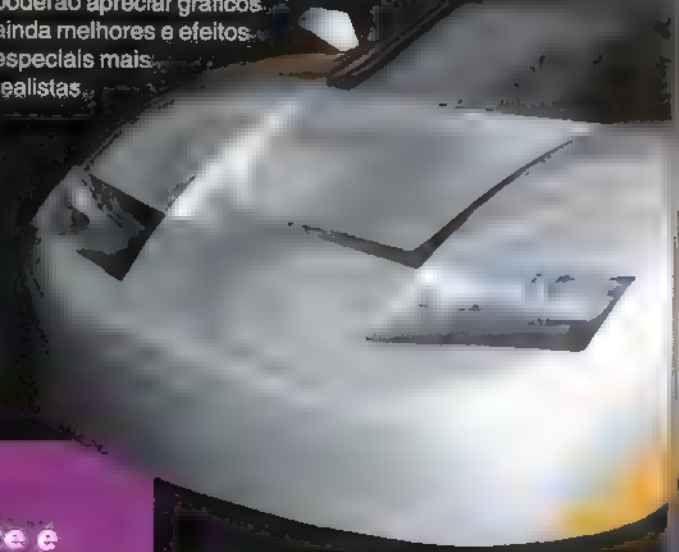
causa boa impressão. Apesar disso, a interface é muito intuitiva, fácil de ser ativada e interativa. Pode-se escolher configurações de vídeo e áudio sem maiores problemas. O início do jogo é rápido e fácil, evitando aqueles intermináveis carregamentos.

Cuidado! Neblina à frente

MotorHead apresenta muitos efeitos durante suas corridas. Marcas de pneus permanentes, faíscas ao tocar os muros de proteção, isso é só um aperitivo para o melhor: neblina e luzes dinâmicas.
A neblina é muito realista, as paisagens vão saindo dela como se fossem reais, diminuindo a visibilidade e exigindo ainda mais reflexo do jogador. Além disso,

MotorHead faz efeitos de iluminação incríveis sem o uso de uma placa aceleradora 3D, embora seja compatível a ela. Por exemplo, [illegible] um poste de luz, você verá a [illegible] passando por cima do seu carro. O [illegible] também é muito legal, [illegible] sonoros acompanham [illegible]
A jogabilidade de MotorHead é [illegible]

em uma curva. E não é exagero.
A precisão é tamanha que em certas curvas é preciso ser muito bom de braço para seguir o carro na pista.
O melhor é que para ter tudo isso, não é preciso ter um supercomputador, um simples Pentium90, com 16 mega de memória, já dá conta do recado. Os felizes proprietários de placas aceleradoras 3D poderão apreciar gráficos ainda melhores e efeitos especiais mais realistas.



> "A interface é muito intuitiva, fácil de ser ativada e interativa".

Aumente a velocidade de seu micro

Pare de babar que você vai molhar a revista. MotorHead chega ao Brasil pela Greenleaf com manual e caixa em português. A tradução está muito boa e ajudará você a conseguir uma melhor performance durante as corridas. Dicas incríveis ajudam você a criar ligas e participar de jogos em rede.
Qualidade gráfica, boa jogabilidade, ótimos efeitos e muita velocidade. Não é para menos que MotorHead é considerado entretenimento em alta velocidade e apontado como o melhor em sua categoria na atualidade. Encare o desafio de MotorHead em pegas incríveis ou vá para a direita... e coma poeira.

EXPERT CONFRONTO

Por Taliezin

"E

ousam voar.

Flying Corps

percebemos que esse rei ainda não perdeu o resplendor de sua majestade. Isso se justifica pelo fato de que não se trata apenas de um mero jogo. É um simulador com todo o teor da palavra, a começar pelo tema enfocado e o cuidado com o realismo

e defendendo um dos lados da contenda.

pormenores como a presença de giroscópio (mecanismo eletrônico

antecedem o vôo têm um nível de

vídeos verdadeiros.

computador, usam inteligência artificial nas suas manobras, deixando o jogo ainda mais excitante e difícil também. Apesar de sua complexidade, a jogabilidade de Flying Corps é sensacional, a interface é simples e os controles do jogo são fáceis e objetivos, algo que é difícil de se reproduzir

notadamente, um maravilhoso simulador de vôo, feito especialmente, para aqueles jogadores que apreciam jogos inteligentes e muito bem elaborados.

Publicado por Novalogic
www.novalogic.

EXPERT NOTA — Jogabilidade 3 — Gráfico 4 — Som 4 — Diversão 4

** Iron Maiden, Where Eagles Dare

F-22 Raptor

Quem está habituado a acompanhar o

lançamento, com melhores recursos e maior tecnologia. Dessa idéia, nasceu o F-22 Raptor. A princípio, as características do jogo são muito familiares às do F-22 Lightning, com diferenciais na parte visual e na parte sonora, com a revolucionária tecnologia Direct Sound 3D

de F-22 Raptor nos transparece ser a de, com o apadrinhamento de um game famoso, tornar-se superior. Por enquanto, com grande êxito.

Publicado por Empire Interactive
www.empire-us.com/

EXPERT NOTA — Jogabilidade 3 — Gráfico 4 — Som 4 — Diversão 2

Joint Strike Fighter

Houve uma enxurrada de

mercado e, atualmente, Joint

Mas isso não significa que ele

táficos, perfeitos quando

possui placa de vídeo aceleradora 3D (3Dfx)

EXPERT NOTA — Jogabilidade 3 — Gráfico 3 — Som 2 — Diversão 2

Há cinquenta anos, o horror era real...
Hoje ele é o seu destino!

Black Dahlia

EM PORTUGUÊS

- Uma história soberba desenvolvida pelos mesmos criadores de Ripper e inspirada em fatos verídicos.
- Um fascinante mundo jogável renderizado e realmente tridimensional que inclui mais de 80 localidades em dois continentes.
- Mais de 70 enigmas desafiadores, altamente integrados.
- Uma interface sem igual fará com que você viva a experiência máxima em jogos.
- Um formidável elenco, estrelando Dennis Hopper (Velocidade Máxima), Terri Garr e Darren Elicker.

TAKE 2

EXCLUSIVIDADE

MULTIMÍDIA CD ROM GREENLEA DISTRIBUIDOR

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E EXTRA HIPERMERCADOS

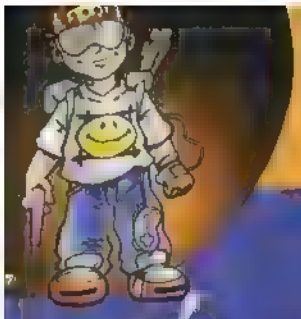
DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 866 5466
Zona Leste - GORGATTI - Fone: (011) 6942 7143
Campinas e Região - TOP - Fone: (019) 256 0855
Bauru e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7736
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA. Fone: (021) 581 7836
MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 236 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165
Norte e Nordeste - BAHIA - Fone: (071) 332 1612
ARACAJU / ALAGOAS - Fone: (079) 211 3300 - 981 3306
PERNAMBUCO / PARAÍBA - Fone: (081) 447 5358 - 974 4000
RIO GRANDE DO NORTE - Fone: (084) 212 2413 - 986 0154
CEARÁ - Fone: (085) 464 2973
PIAUÍ / MARANHÃO - Fone: (086) 221 3661 - 982 2120
PARÁ / MANAUS / RORAIMA / ACRE - Fone: (091) 246 7710

SOMENTE USUÁRIO FAST CD

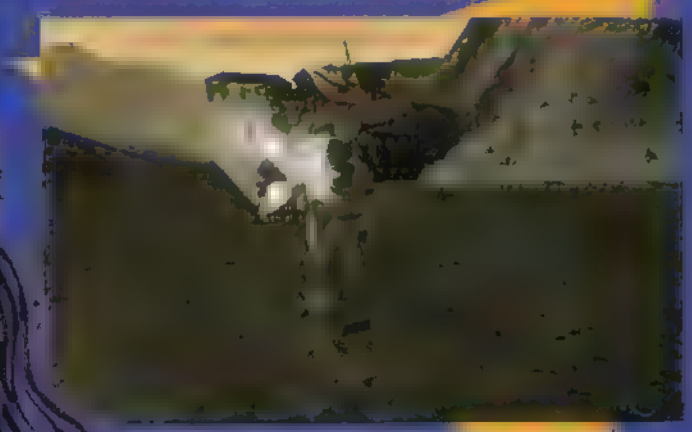
O seu CD entregue em qualquer lugar do Brasil

0800 55 2313



GAMEMANIA

[illegible] crescer, reproduzir-se, envelhecer, morrer. Todo jogo segue essa mesma rota e, assim, também deve ser encarado como um organismo vivo, que segue seu ciclo: o nascimento equivale à sua criação e o crescimento, à sua difusão no mercado. A reprodução depende de como ele será aceito e a morte pode cair de duas formas: o esquecimento total ou a fama de clássico. A Revista CD EXPERT dedica essa seção GAMEMANIA à primeira parte do ciclo. As próximas linhas dessa história [illegible]



Estratégia e Ação 3D na medida certa

[illegible] jogos considerados estratégicos, sua [illegible] a cada novo título desses jogos "táticos" que são postos em mercado, vemos o aspecto tridimensional cada vez mais vivo, mais perfeito e mais pungente. Dentro dessa realidade é que a Activision anuncia o desenvolvimento de Third World, um novo estilo de RPG, com ênfase nas ações e gráficos em 3ª dimensão. "Estamos combinando os melhores elementos [illegible] clássico", comenta Robert Kotick, dirigente da Activision. De fato, com uma equipe de programação em [illegible]

Quake, em dose tripla

[illegible] chacinas típicas do nome Quake.

Heavy Gear 2 - Máquinas em fúria

Realidades alternativas, robôs gigantescos, guerras futuristas. A ficção científica encanta também o mundo dos games e, [illegible] de tema para tantos jogos. É muito [illegible]

variadas, atacando, destruindo, reconhecendo territórios e até sabotando os inimigos. Os novos cenários dão um toque extra dentro do jogo e o uso de novas tecnologias contribuirá para aumentar a qualidade das figuras de forma inédita.

O retorno de um velho clássico

[illegible]

GAMEMANIA

atuais de mercado, onde os recursos audiovisuais têm maior repercussão. Cogita-se até em se inserir, dentre os aperfeiçoamentos, suporte à rede para vários jogadores. O otimismo que se aponta em relação à qualidade da nova versão do jogo é unânime e

mais tempo.

[illegible]

gs, um título que segue a esteira de RPGs de renome, como Final Fantasy VII.

[illegible] Japão feudal e China Antiga e, no desenrolar do seu enred

lançamento passar em branco.

A vez do Heretic

nem sempre agradáveis), na busca de uma solução para

Produzido para rodar nos ambientes Windows 95/98 e NT, Heretic II tem seu lançamento previsto para o Natal de 1998.

A carnificina não pára

desenvolvendo Legends of the Five Rings, [illegible] volvendo

jogo de ninja. Eles nunca devem ter feito isso.

Com um copo de cerveja na mão, um dos programadores virou para os outros colegas, totalmente atônitos e desabafou: "Sabe, rapazes, estamos trabalhando demais!" É, mas apesar do incidente, ficou confirmado o lançamento de Tenchu, jogo de aventura e ação que, ao que tudo indica, vem para substituir o famoso Shadow Warrior. O assunto do game gira em torno do compromisso deum ninja em deter o "Príncipe das Trevas" e seu exército de

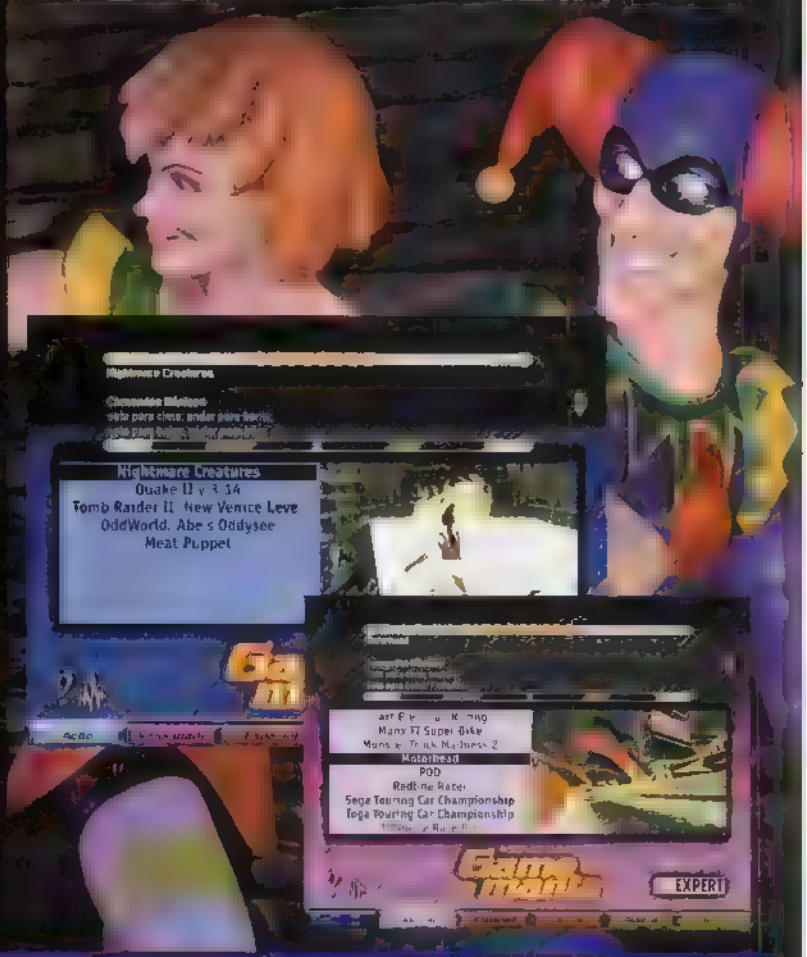
Diversão na Medida Certa!

O mundo dos jogos para computador escapa do dia-a-dia e sempre nos reserva alguma surpresa. Lembrando dos últimos anos, notamos que a evolução foi incrível. Agora nos aproximamos de mais uma grande mudança. Mais e mais jogos pedem placas aceleradoras 3D. Na nossa coletânea são dois demos. Caminha-se para um novo padrão e você já pode ir se preparando para fazer um upgrade. Quem já viveu a experiência recomenda mesmo para jogos mais antigos como QUAKE. Na próxima edição trataremos deste assunto em uma matéria especial. A edição que está em suas mãos neste momento, reúne no CD de shareware uma coletânea com os principais jogos lançados nos últimos seis meses. Atualidade é a nossa meta. Mal o Publisher libera o demo e nós já estamos tentando conseguí-lo para você. Divididos em seis categorias destacam-se duas: Velocidade e Ação. Não que as demais não despertem interesse, mas segundo a equipe de gamemaníacos que faz esta revista, os games que detonam estão nelas.

Em velocidade encontramos o demo de um jogo que só estará disponível no segundo semestre. Motorhead apresenta uma autoestrada que é um convite aos pés de chumbo. Apresentando controles simples e recursos de vídeo incríveis, graças a placa aceleradora (olha ela aí de novo) ele promete ser uma grande sensação, nesta categoria que abriga clássicos como Need for Speed e Test Drive 4.

A Categoria Ação traz Quake 2 e Tomb Raider 2. As primeiras versões tornaram-se legendárias. Criou-se uma horda de fãs e milhares sites relativos a eles. Como em toda continuação de polêmica já corre solta. Outros dizem que as continuações são imbatíveis, uns que elas deixam a desejar. Neste debate, aparentemente, Tomb Raider 2 leva vantagem. Você tem a chance de tirar suas conclusões.

No segundo CD apresentamos: Pandemonium!, uma superaventura vivida por uma aprendiz de feiticeira e um bobo da corte. Ao pegarem emprestado o livro de sua mestra, eles libertam um terrível demônio que, juntamente com outros seres do mal, passa a aterrorizar a cidade. Pandemonium! é muito inovador e com certeza será uma grata surpresa para os que não o conhecem. Nas páginas seguintes você pode consultar o manual antes de mergulhar no jogo.



SUPORTE

• Antes de contatar o suporte, leia o texto abaixo.

Instalação do CD-ROM

1 • Confirme se a instalação no seu computador foi feita corretamente.

2 • Veja se você seguiu corretamente os passos indicados na instalação. Se for o caso, tente instalar o CD novamente.

3 • Verifique se o MOUSE está instalado de forma correta. A interface é mais facilmente utilizada com o auxílio do MOUSE.

4 • Confirme a letra que identifica o drive de CD-ROM (D:, E:, entre outras).

5 • Se for possível, teste outros CDs no seu micro.

6 • Consulte uma pessoa próxima mais experiente. A dúvida pode ser sanada e o auxílio de um amigo talvez resolva rapidamente.

EXECUÇÃO DOS PROGRAMAS

Antes de executar os utilitários, leia atentamente o Help. Alguns programas consomem mais memória e, dependendo da configuração do seu equipamento, você poderá enfrentar dificuldade.

Quando você for ligar para o SUPORTE

1 • Esteja próximo do computador.

2 • Memorize o autoexec.bat.

3 • Descreva o problema e informe a mensagem de erro.

Em caso de dúvida ou danos no CD contate-nos:

SUPORTE: SEG a SEXTA,
das 8h30 às 12h00 • 13h30 às 17h30
TELEFONE: (011) 6942-2200
E-mail: suporte@cdexpert.com.br

100.000 Imagens Cliparts

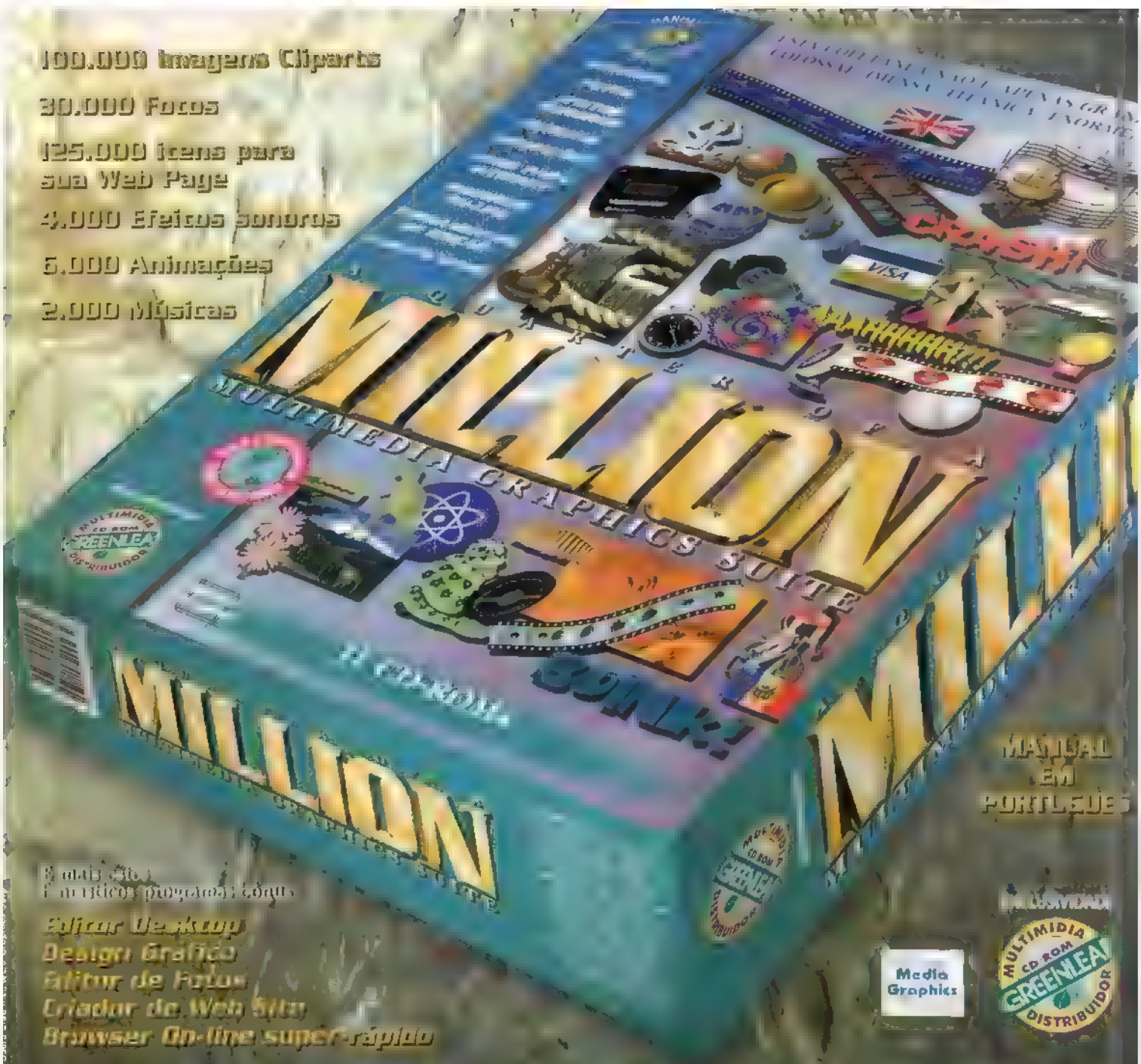
30.000 Fotos

125.000 Itens para sua Web Page

4.000 Efeitos sonoros

6.000 Animações

2.000 Músicas



MANUAL EM PORTUGUÊS

E mais estes fantásticos programas bônus

Editor Desktop
Design Gráfico
Editor de Fotos
Criador de Web Site
Browser On-line super-rápido

Media Graphics

MULTIMÍDIA CD ROM GREENLEA DISTRIBUIDOR

A Coletânea Definitiva!

A Quarter of a Million Multimedia Graphics Suite é a mais avançada coletânea de imagens, multimídia, sons, músicas e animações. Seus e-mails e web pages ganharão vida. Veja seus documentos e apresentações ganharem qualidade profissional. Personalize seu computador com novos sons e imagens. A Quarter of a Million Multimedia Graphics Suite oferece mais do que qualquer outra grande coletânea de imagens. Com fantásticos programas-bônus inclusos, você terá todas as ferramentas para criar cartas, brochuras, anúncios, folhetos, apresentações, páginas na internet e muito mais. Estes aplicativos são fáceis de usar e lhe trarão resultados profissionais mais rápido do que você pode dizer "A Quarter of a Million Multimedia Graphics Suite".

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E EXTRA HIPERMERCADOS

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

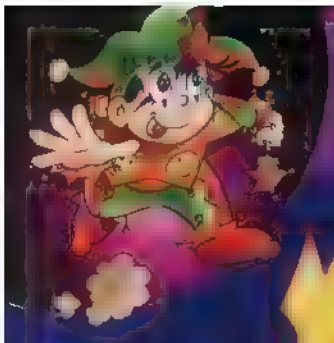
SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 858 5466
Zona Leste - GORGATTI - Fone: (011) 6942 7143
Campinas e Região - TOP - Fone: (019) 206 0855
Bauru e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7730
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA. Fone: (021) 591 7838
MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 236 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165
Norte e Nordeste - BAHIA - Fone: (071) 332 1612
ARACAJU / ALAGOAS - Fone: (079) 211 3369 - 981 3308
PERNAMBUCO / PARAÍBA - Fone: (081) 447 5356 - 974 4000
RIO GRANDE DO NORTE - Fone: (084) 212 2413 - 985 0154
CEARÁ - Fone: (085) 494 2973
PIAUÍ / MARANHÃO - Fone: (088) 221 9001 - 982 2128
PARÁ/MANAUS/RORAÍMA/ACRE - Fone: (081) 240 7716

SOMENTE USUÁRIO

FAST CD

O seu CD entregue em qualquer lugar do Brasil

0800 55 2313



Pandemonium!

A Dimensão é Dimensão

de jogos CD EXPERT!

A História de Pandemonium

Os fiéis fãs da CD EXPERT já puderam curtir um pouquinho do que é Pandemonium em nossa edição Jogos de Horror! Apesar de não ser macabro, a sua história nos atrai muito e faz com que ele também faça parte daquele mundinho cheio de aberrações. Era uma vez...

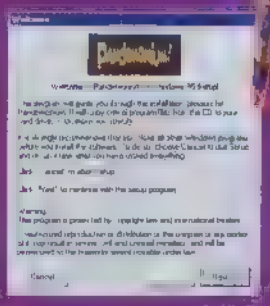
EXPERT BÔNUS

...pois que você entra, mexa-se! Pandemonium não tem visão em primeira pessoa, o seu tratamento dimensional é totalmente inovador e acreditamos que não se assemelhe a nenhum jogo existente. A visão que você terá de seu personagem irá variar principalmente de acordo com a posição dele em relação ao ambiente em que está. Para se ter uma idéia, Fargus ou Nick não tem comandos direcionais nem para cima e nem para baixo. É difícil explicar sem que você jogue, mas é como se sempre você estivesse andando dentro de um círculo e a visão da tela acompanha o seu avanço pelas telas.

Realmente é um show à parte, muito original e divertidíssimo. Eu sempre recomendo atenção para a apresentação dos jogos, porque além de se conhecer a história e fundo, já dá pra tremer com o potencial gráfico do game. E isso Pandemonium nos dá de sobra. Parecido com Night's, da SEGA, o jogo é muito colorido, com vários itens a serem coletados e diversos inimigos espalhados. Tudo isso somado à essa rotação, resulta em um game vitorioso que a CD.EXPERT mais uma vez lhe presenteia.

Como Instalar Pandemonium!?

1. Insira o CD-ROM de Pandemonium no seu drive de CD-ROM.



2. Depois da leitura automática a tela de instalação do jogo Pandemonium será apresentada. Ela contém dois botões: CANCEL e NEXT. Clique em NEXT para iniciar a instalação.

...siga esses passos:

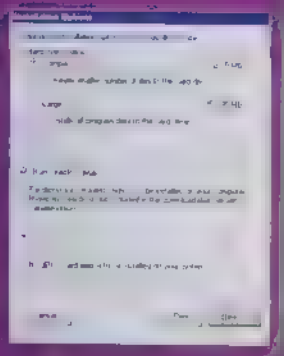
...mouse e escolha "Abrir".

...opção "Abrir".
...A tela de instalação será fornecida.

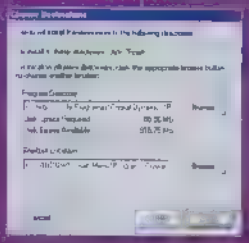
...CD-ROM.

...passos.
...duplo clique em "Sistema".

2.5.2. Clique em "Desempenho". Se algum dos seus dispositivos não está otimizado para ser utilizado com Windows 95, ele aparecerá enumerado com uma explicação exata do problema e com algumas dicas para solucioná-lo.

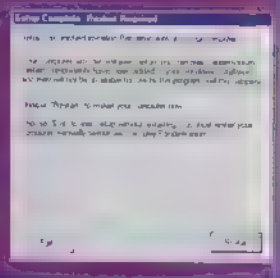


3. Em seguida, surgirão duas opções para instalação: COMPACT e LARGE, com 15MB e 85MB, respectivamente. Estes tamanhos se referem à ...HD. Se p... opção LARGE.



...executar ou não o Setup do DIRECTX. Caso você não o tenha, deixe esta opção...

Agora a tela traz o diretório onde Pandemonium será instalado e o caminho para o atalho do jogo no Windows. Caso deseje alterar algum dos parâmetros clique nos botões BROWSE. Para continuar a instalação, clique em FINISH.



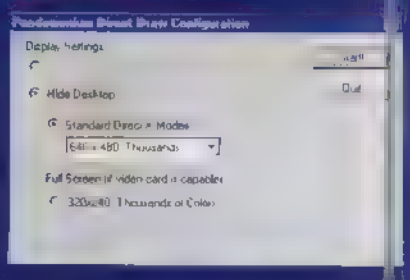
...máquina agora, clicando em RESTART. Para retornar ao Windows e reiniciá-lo depois, clique em EXIT.

Para Jogar Pandemonium!

1. Para jogar, clique em INICIAR, PROGRAMAS, Crystal Dynamics e por fim em Pandemonium.

2. Caso não exista esta opção, utilize o seu Windows Explorer e abra os diretórios C:\Arquivos de Programas\Crystal Dynamics\Pandemonium. Por fim, execute o arquivo PANDY.EXE.

...independentemente da forma escolhida, uma tela do Direct... Draw será apresentada. Escolha a melhor opção para você e clique em START.



OPÇÕES DO MENU PRINCIPAL

Para acessá-lo, pressione ESC ... menu principal e escolha uma das opções abaixo:

GAME

- RESUME: Retorna para o jogo;
- NEW GAME: Inicia um novo jogo em Pandemonium;
- EXIT: Retorna ao Windows.

OPTIONS

- SOUND AND MUSIC: Configurações de som do game;
- KEYBOARD: Configurações de teclado;
- JOYSTICK: Configurações de joystick;
- PERFORMANCE: Configurações de texturas e sombreamento do game;
- PASSWORD: Controle de passwords de Pandemonium.

Comandos Padrões de Pandemonium!

- Movimenta o personagem para a esquerda.
- Movimenta o personagem para a direita.
- Pula. Utilize as setas direcionais para realizar pulos longos e saltos.
- **Ação especial (Nick):** Pressione a barra de espaços uma vez enquanto ele estiver no ar para um salto duplo.
- **Ação especial (Fargus):** para dar um golpe giratório em seu inimigo.
- Abaixar.
- <CTRL> ou <ALT> direito ou <CTRL> direito. Dispara a magia.

OBS: Caso esta configuração não esteja funcionando ou você queira de uma outra forma, acione a opção **JOYSTICK** do menu **OPTIONS** e modifique-a.

Dicas Balas para você não afundar em Pandemonium!

Fichas: Pegue o máximo possível de fichas em cada fase. 300 delas lhe garantem uma vida extra. Existem fichas verdes, vermelhas e rosas, cada qual com um valor diferente.

- **Tesouro da duplicação (Ficha com o número 2)!!** Enquanto estiver ativa em seu visor, lhe garante o

segundos, então... corra!

para os seus corações simples:

suas chances de vitória.

assim por diante. Fique esperto para não sofrer nenhum ferimento, pois isso anula o poder da magia em seu corpo até que você recolha outro coração e outra magia.

- **Inimigos!!** Você pode destruí-los pulando sobre eles ou atirando. Se você estiver sem armamento e tiver que usar o pulo, cuidado. Calcule-o bem para não dançar.

Jogar com qu

teste os dois personagens e veja com quem você se sai melhor. Nick, além do salto duplo, corre mais. Já Fargus é muito mais resistente.

Agora, sinta o poder vindo, deixe-o espalhar-se pelo seu corpo. Você está agora completamente tomado

Vai, cara!! Quero ver você debulhar Pandemonium e mandar logo todos os passwords para a seção EXPERT DICAS e ver seu nome no topo, fala aí?! Ajude Fargus e Nick a ficar nas boas com a cidade e voltar com uma notícia agradável para a sua feiticeira. Destrua as bestas! Destrua seu

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

- **CPU:** Pentium® 100 Mhz
- **Sistema Operacional:** Windows® 95
- **RAM:** 16 MB (mínimo)
- **Espaço Livre em Disco:** 30 MB
- **CD-ROM:** Drive de CD-ROM de dupla velocidade
- **Vídeo:** Placa de vídeo SVGA, 640x480, 256 cores
- Placa de som 16 bit (SoundBlaster® ou Compatível)

Publicado por Crystal Dynamics
www.crystald.com

"metalhead"

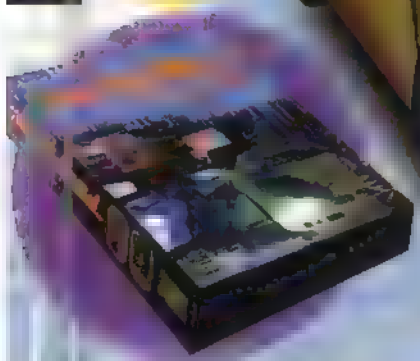
9 02311 09 98
PR. 9601 801 07980239

HIGH VELOCITY ENTERTAINMENT

ULTRAPASSE TODOS OS LIMITES

Exclusividade

- OPÇÕES MULTIPLAYER
- 8 PISTAS RADICAIS
- 10 CARROS SUPERVELOZES
- COMPRE CARROS E VENÇA
- CORRIDAS VIA INTERNET
- 8 JOGADORES VIA REDE
- 10 MÚSICAS ELETRIZANTES



ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E EXTRA HIPERMERCADOS

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SP Capital MEGAMIDIA COM Fone 011 858 5496
Zona Leste GORGATTI Fone (011) 6942 7143
Campinas e Região - TOP - Fone (019 208 0855
Bauru e Região CD-ROM MANIA Fone (014) 234 7739
Rio de Janeiro REDE MULTIMIDIA Fone 021) 591 7836
MG Belo Horizonte RA CD ROM Fone (0341 238 4847
Santa Catarina JUNBYTE Fone (048) 228 0556
Rio Grande do Sul INCOMP Fone (051 334 5165
Norte e Nordeste BAHIA Fone (071) 332 1612
ARACAJU, ALAGOAS Fone (079) 211 3369 981 3306
PERNAMBUCO PARAIBA Fone (081 447 5356 974 4889
RIO GRANDE DO NORTE - Fone (084) 212 2413 985 0154
CEARA Fone (085) 494 2973
PIAUI MARANHAO Fone (086) 221 5961 982 2128
PARA MANAUS/RORAIMA ACRE Fone (091) 249 7718

SOMENTE USUÁRIO

FAST CD

O seu CD entregue em qualquer lugar do Brasil

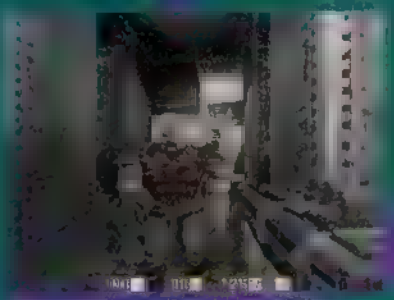
0800 55 2313

Quake 2 (Enfim, o demo!)

O [illegible] putrefação [illegible]. Dentro da câmara sombria você está perdido. Pelos corredores [illegible] silêncio só é quebrado pelo zunir do vento da noite que cria uma corrente de ar pelos corredores hostis. Os cadáveres apodrecidos de seus inimigos atraem um enxame de moscas que, em grande número, aumentam a desolação do local.

[illegible] um minuto e observa a destruição, meio que com tristeza, meio que com ódio. E, observando o ambiente que o cerca, você sente que uma das poças de sangue no chão vibra. É a sua salvação. Por causa do movimento, você tem tempo de se esquivar da morte mais uma vez. O golpe do enorme soldado vai de encontro à parede, destruindo-a parcialmente. Refeito, você mira [illegible]

e acerta um tiro certeiro no seu crânio, decapitando-o. O corpo se convulsiona pelos impulsos nervosos que ainda restaram e vem ao seu encontro. O sangue, abundante, enxarca sua face. Com dificuldades, você se desvencilha da grande massa



corporal, recolhe-se a um dos cantos daquele lugar maldito, com o olhar voltado para o vácuo. Você quer levar a mão ao rosto, mas ela também está manchada de sangue. Olhando para elas, você pensa: "Deus, o que sou? A única coisa que sei fazer é destruir e gerar a morte!" Erguendo as mãos aos céus você começa a chorar, mas sabe, que por mais que [illegible] mudar seu destino, ele já está traçado. Você é um guerreiro [illegible] fugir disso.

Quake está de volta para destruir, no sentido real e figurado da expressão. É o jogo mais vendido para PC de todos os tempos, aproveitando o estilo de combate 3D bastante popular, inovações tecnológicas e a reputação do antigo Quake. Os monstros estão mais ardilosos e mais nocivos, com novas atitudes e manobras inesperadas. A equipe criadora de Quake se esmerou em colocar inovações minuciosas no jogo. Fizeram sabidamente porque existem incontáveis jogos que tentam imitar Quake no mercado, mas é somente pelos detalhes que podemos reconhecer os diferenciais de um game em relação aos demais.

A batalha dessa vez é travada em um mundo futurístico e o campo de batalha mantém o mistério e aumenta o suspense. Mas apesar do avanço, muitos jogadores ainda preferem o antigo Quake à nova versão, pelo menos é o que garantem alguns clãs de Quake do país.

O argumento para essa preferência é, segundo esses jogadores, o suporte para jogo multiplayer do Quake I ser muito superior ao do Quake II.

Comandos Básicos

Movem o jogador;

Saltar;

Volver a visão para baixo;

Volver a visão para cima;

Sair

Dica:
Mantenha distância dos inimigos mais pesados, fazendo os disparos de longe, porque o confronto corpo a corpo com eles é desvantajoso.

Configuração Mínima: Padrão

Publicado por Activision
www.activision.com

Tomb Raider 2

Lara Croft, a gata fatal, está de volta! Tomb Raider 2 destrói qualquer afirmação que a segunda versão de um sucesso é sempre um fracasso. Este game está muito melhor do que Tomb Raider 1. Suas melhores modificações estão nos gráficos e, principalmente, na jogabilidade. Os efeitos de Tomb Raider 2 estão muito mais perfeitos e precisos, o que faz você se sentir mais próximo à nossa heroína. As diversas opções de câmera fazem você filmar tudo de qualquer ângulo. Se mesmo assim você não estiver enxergando, experimente o novo recurso. Um sinalizador que Lara carrega consigo, especial para aqueles momentos

primeira aventura vai notar o aumento da

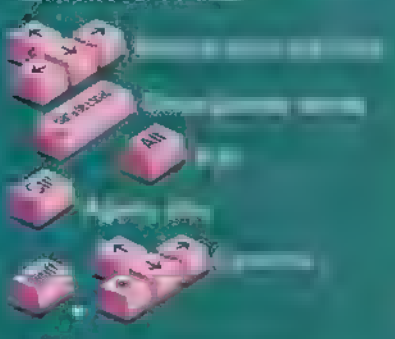
Tomb Raider 2 traz. Isto vai fazer você

mais antes de conquistar cada etapa. Corvos, tigres, abutres e aranhas engordam a galeria dos animais que se colocam em seu caminho e não será fácil se livrar deles. Não espere os corvos chegarem muito perto, destrua-os antes que encostem em você. Tamanha é a voracidade, que, se você estiver com a pontaria ruim terá a impressão de estar em uma caverna infestada de morcegos hematófagos. Atente para os rugidos dos tigres, e localize-os antes de se tornar o jantar dos gatinhos. Ao contrário de Tomb Raider 1, você já começa com o estojo de

socorros, os

uma luz. O som está devastador, com detalhes que arrepiam os cabelos. Imagine uma queda em que Lara quebra as suas belas pernas (que dó...). Você vai experimentar até os efeitos dos seus ossos quebrando. Outros detalhes não passam despercebidos, como o perfeito reflexo da água. Note também o vento quando você estiver em cima de uma montanha, com o cabelo de Lara se movimentando perfeitamente ou boiando, quando você estiver dentro d'água. Você que já curtiu Lara Croft em sua

mesmo, mas o alvo agora é a



teoricamente a Adaga teria que

aventura vai rolar em montanhas e outros lugares que Lara domina melhor do que nenhum

chance de

3D e curta de

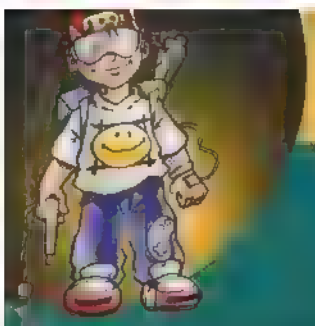
retorno da mais

melhor a hora de

você a enxergar

explorando.

EXPERT NOTA



Nightmare Creatures

Hécate era a deusa grega dos fantasmas e das assombrações. Era também a deusa antiga das forças ocultas, especialmente da magia negra.
As homenagens que Hécate recebia persistiram pelas mãos de alguns homens, em rituais secretos na Idade Média. Porém foi no século XVII que os adoradores da deusa começaram a sair dos seus esconderijos recônditos. Então, eles se juntaram para fundar a Confraria de Hécate, congregação cujo objetivo é formar uma raça resistente e monstruosa, para o seu triunfo na Terra.
Quase quatro séculos depois,

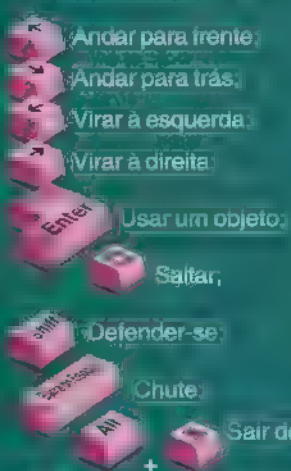
bizarras criaturas começaram a invadir a cidade de Londres e a fazer vítimas. Dia a dia, mais desses seres manifestavam-se. As pessoas que juravam tê-los visto se contradiziam, mas todas elas concordavam em um ponto: os monstros pareciam mutações de homens com animais.
Logo, não haverá mais chances de reverter a

situação, portanto você precisa entrar em ação imediatamente, como um dos dois protagonistas desse jogo: o padre progressista Ignatius Blackward ou sua parceira, a bióloga Nadia. Ambos acompanham as atividades da Confraria de Hécate há vários anos e só eles podem dar um basta nessa anomalia que assola o mundo.
Nightmare Creatures foi desenvolvido originalmente para Playstation e, depois de seu êxito no console, veio para os nossos PCs. Para quem é fã de Tomb Raider e Blood, Nightmare Creatures fica em pé de igualdade na qualidade gráfica e enredo. Inclusive, em alguns pontos, ele é melhor que os dois clássicos, conseguindo passar exatamente o clima e o ambiente do jogo. O efeito de luzes supera as expectativas, fazendo com que o entretenimento seja maior. Em alguns momentos, o jogador sentirá que está em Londres, com a neblina gelada acariciando a sua face e os demônios à sua espreita. Algumas características recordam o pioneirismo da trilogia Alone in the Dark. Uma jogabilidade boa completa o rol de qualidades do jogo, elevando-o a disputar com os outros games 3D deste ano o título de melhor do ano.

A apreensão será inevitável. Nos cemitérios e ruas estreitas da capital inglesa, as criaturas dos seus piores pesadelos saíram das catacumbas e virão em sua busca. Seus dentes sedentos de [illegible] mau presságio, proclamando

a autoridade suprema da morte. A única alternativa é lutar.

Comandos Básicos

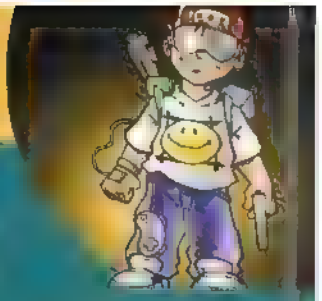


Dica
Seja prudente. Golpeie e, em [illegible] ataque, não há necessidade de ficar pressionando a seta para frente, o simples ato de atacar já se incumbe dessa função.

Configuração Mínima: Padrão

Publisher: Activision
www.activision.com

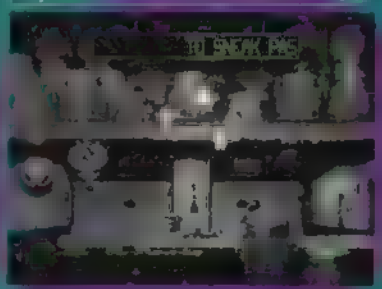
EXPERT NOTA



OddWorld: Abe's Oddysee

Abe trabalhava como escravo numa fábrica de processamento alimentar, em um mundo arquidistante do nosso, o OddWorld. A divertida criatura Modokon de olhos laranjas, corpo verde, cabelo de samurai e jeito de macaco levava uma vida sem liberdade, mas tranquila, na medida do possível.

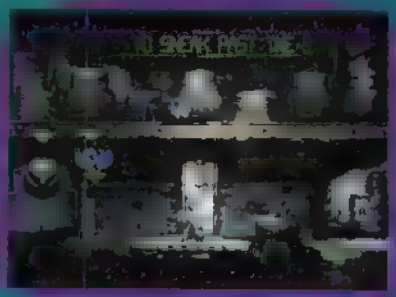
Um dia, o nosso herói verdugo passava em frente da sala da diretoria da firma e resolveu espiar o que estava sendo discutido. Os



homens buscavam uma forma de sair da crise financeira que a empresa estava mergulhada. Só que, para o terror de Abe, a saída encontrada para saciar o apetite financeiro foi transformar a raça Modokon em comida comercializável.

Abe se assusta de tal forma que deixa escapulir por seus lábios um suspiro de medo. Foi o suficiente para que os membros do conselho notassem a sua presença. Agora ele está sendo caçado em todos os lugares imagináveis e sua cabeça foi posta a prêmio.

Nessa situação, o jogador assume o papel de Abe, abraçando a missão de fugir de soldados fortemente armados e salvar os Modokons de sua total extinção. Abe's Oddysee é uma efetiva revolução nos jogos de plataforma em geral, mantendo a agradabilidade do gênero e juntando mais aventura e puzzles inteligentes ao contexto do jogo. Preste atenção no vídeo de introdução e



nas caretas que o nosso amigo Abe faz durante a partida. Sua qualidade visual é inédita para jogos desse estilo, realçando os traços, as cores e a expressão dos gráficos. A jogabilidade permanece intocada, mantendo o velho estilo de FlashBack. O ambiente do jogo é 3D, com uma perspectiva de visão invejável. Seus inimigos desconhecem, mas um trunfo a seu favor são os poderes telecinéticos que Abe manifesta. Com eles, você pode dominar a mente de seus perseguidores

ou, simplesmente, implodi-los. O fator fundamental para o jogador em Abe's Oddysee é usar toda a sua engenhosidade nas situações complicadas que lhe serão impostas. Um detalhe no jogo que seduz quem joga Abe's Oddysee é a chance de conversar e contar com a cooperação dos outros companheiros de sua raça. Não existe muitas

alternativas de diálogo, mas a simples existência desse elemento demonstra a criatividade apurada dos criadores do jogo que trataram de providenciar muito mais acontecimentos incomuns para o seu deleite. Evidentemente, ou é que não vou estragar essas gratas surpresas!

Comandos Básicos:

- Movem Abe
- Agachar
- Levantar / saltar verticalmente
- Seta para baixo + seta para direita ou esquerda: golpe "Sonic"
- saltar para frente
- Andar nas pontas
- alavancas

As teclas numéricas servem para fazer os diálogos entre Abe e seus companheiros de raça

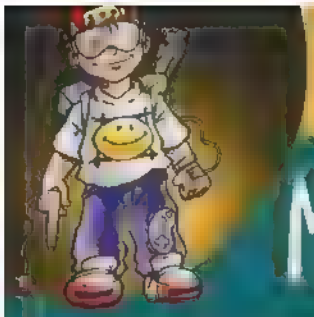
- Saudações
- Siga-me!
- Espere
- Expressão de fúria
- Risada
- Assoviar
- usar os poderes da mente contra os inimigos

Dicas:

Defira um golpe no seu perseguidor, usando a tecla 0 e você tomará o seu corpo; se quiser destruí-lo, repita a dose. Quando no corpo de um inimigo use a tecla Z para atirar e a X para golpear.

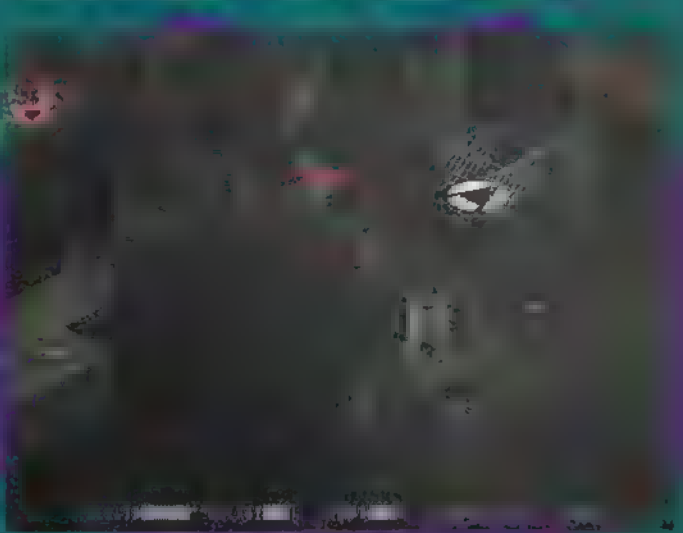
Configuração Mínima: Padrão

Publicado por GT Interative
www.gtgames.com

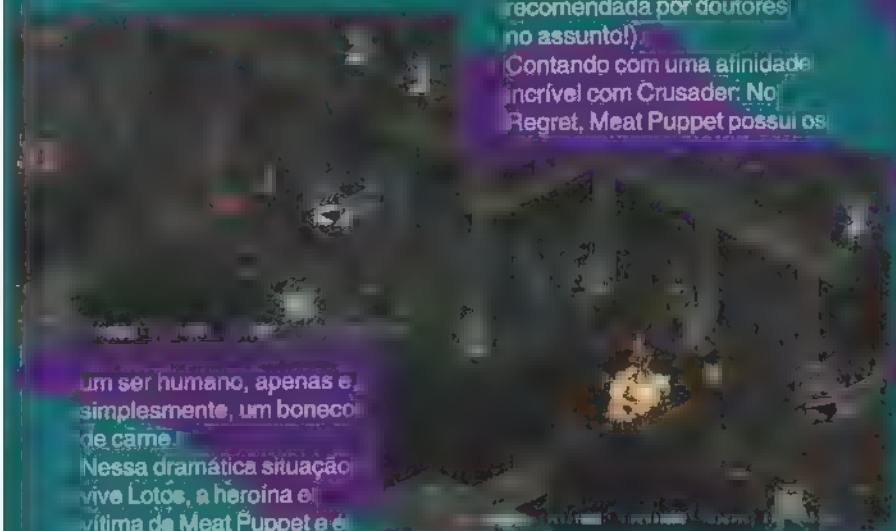


Meat Puppet - Boneco de Carne

Eles lhe sequestraram. Eles roubaram a sua liberdade. Debaixo de sua pele foram colocados reservatórios de veneno letal, que essa organização facínora pode liberar com um simples estalar de dedos. Desse jeito, apenas realizando o trabalho sujo que seus sequestradores lhe obrigam a fazer, é que reside uma mísera chance de sobrevivência. Você tornou-se um marionete, que eles manipulam de acordo com os seus interesses; um ser humano sem vontades, sem destino, sem pios; um indivíduo escravizado morto em plena vida. Menos que um ser humano, apenas e simplesmente, um boneco de carne.



Nessa dramática situação vive Lotos, a heroína e vítima de Meat Puppet e é em seu papel que você entrará no jogo. Dentre os planos dos homens que lhe controlam está o de arruinar um laboratório de engenharia genética, que planeja transformar homens em soldados



DEMO - First look for GAMESPOT

você penetrar nos domínios do laboratório não poupe nada: vasos, portas, soldados, até os tubos de ensaio devem ser aniquilados. Uma comissão de anões armados estará a postos para recebê-lo, mas o problema é que não são muito educados... Então, trate de ensinar boas maneiras a esse pessoal, empregando uma velha didática chamada metralhadora (hehe, metodologia recomendada por doutores no assunto!).

Contando com uma afinidade incrível com Crusader: No Regret, Meat Puppet possui os componentes essenciais para um bom jogo de ação, com realce para a interação acentuada com o jogador. No laboratório aonde se passa o jogo, a arena está bem dividida em salas e diferentes ambientes, que diversificam a atmosfera do jogo. A visão aérea de Meat Puppet tem certa familiaridade com Diablo e outros jogos que utilizam essa técnica. A jogabilidade poderia ser melhor e bem mais simples. Ao contrário de Battlezone, a combinação de teclado e mouse não segue um padrão bem planejado, pecando em intuitividade. Os comandos do jogo chegam a irritar aqueles mais impacientes e comprometem um pouco o desempenho global. Mas não o suficiente para que deixemos de lado todos os seus bons atributos.

As opiniões a respeito da qualidade do jogo costumam ficar divididas, no geral. Mediante aos prós e contras colocados, Meat Puppet não é um sucesso absoluto e nem um fracasso total: é um bom jogo, que oferece uma diversão generosa a quem se arriscar a jogá-lo.

Comandos Básicos:

Movem Lotos;

Saltar;

Trocar de arma;

Mira;

botão esquerdo do mouse: atirar.

Configuração Mínima: Padrão

Publicado por Playmates Interactive Entertainment

EXPERT NOTA

MANUAL EM PORTUGUÊS

O JOGO OFICIAL

MIB

MEN IN BLACK THE GAME

PROTEGENDO A TERRA DA ESCÓRIA DO UNIVERSO...

...AGORA É A SUA VEZ

"COMA FÓTONS, SEU BICHO FEIO"

Os Homens de Preto estão de volta em uma nova aventura!
Men in Black, o Jogo traz a agência secreta de patrulha intergalática enfrentando uma nova ameaça que pode acabar com a existência da Terra.

Escolha entre os principais personagens do filme, incluindo a Agente L, interpretada por Lind Ficrentino, a primeira mulher dos Homens de Preto.

Prepare-se para enfrentar a escória do universo com treinamento de combate no QG, astúcia para resolver problemas e um arsenal de armas do outro mundo...Os Homens de Preto estão de volta.

O JOGO INCLUI A MÚSICA E O VÍDEO DE "MAN IN BLACK" POR WILL SMITH

GREENLEAF DISTRIBUIDOR

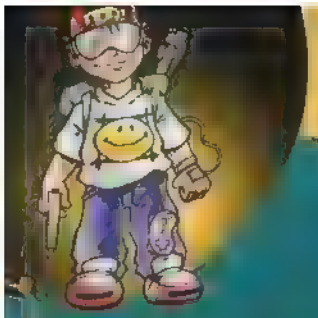
ATENDI[illegible] CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPON[illegible] KALUN[illegible] SHOPPING ÁTICA [illegible] AS SEGUINTES REVENDA[illegible]

SÃO PAULO - BENJAM - RIBEIRÃO PIRES (011) 742 7388_COMPUGEM TRAINNER - ITAPETININGA (015) 272 4667_MARVEY - CAMPINAS (019) 231 0295_SBS SYSTEM - SANTOS (013) 284 4888_INFOCENTER - SANTOS (013) 279 2782_ABC WORLD - SANTO ANDRÉ (011) 4979 5230_COMPUMART - LIMEIRA (019) 442_RAÍ PROMOÇÕES - RIBEIRÃO PRETO (016) 623 3004_SOFTWAY - ITAPEVA (015) 522 4251 SP CAPITAL/GRANDE SP AS INFORMÁTICA - MOEMA (011) 536 0249 - ITAIM 3181 (011) 866 7718 - HIGIENÓPOLIS (011) 255 3982 - TATUAPÉ (011) 6192 9737_VTAP - TATUAPÉ (011) 6193 6111_ARCANJUS - SANTO ANDRÉ (011) 7918 2762_MICROMARAN - GUARULHOS (011) 208 7805_CYBERTOP - GUARULHOS (011) 803 1055_MICRO LION - CIDADE ADEMAR (011) 5584 5674_MC GROW - TATUAPÉ (011) 216 4443_PAPELARIA ELITE - DIADEMA (011) 740 1688_PROJET (INFO - V. MARIANA (011) 575 1440_COMPUTER PLACE - ITAIM 3181 (011) 820 2081_PLUG USE - RAPOSO TAVARES (011) 985 2880_TOMORROW - ITAIM 3181 (011) 882 4488_DATA PORT - IPIRANGA (011) 2 - MULTSOFT - MORUMBI (011) 5182 8626_CYBERMANIA - MOEMA (011) 532 0110_CLASSIC SOFT - SÃO PAULO (011) 876 8618_MEET POINT - SANTANA (011) 267 9537_NUMBER ONE - PERDIZES (011) 3 COMPUTER DREAMS - JD. PAULISTANO (011) 815 4882_CD TECH - SÃO CAETANO DO SUL (011) 743 4257 MINAS GERAIS - TAPEJARA - LAMBARI (035) 271 1546_N2V2 - NOVA LIMA (031) 288 1186_LIVRAN - BELO HORIZONTE (031) 228 4081 SUL E CENTRO OESTE - PROTONDATA - PORTO ALEGRE (051) 211 6444_SUPER MICRO - RIO GRANDE (053) 231 4631_INFORMAT COMPUTADORES - CACHOEIRAS DO S 722 1882_BIO MICRO - CAMPO GRANDE (067) 721 0424_LD INFORMÁTICA - RONDONÓPOLIS (065) 423 3333 NORTE E NORDESTE - Y YAMADA - BELÉM (091) 241 0844_CONVERT COMPUTADORES - BELÉM (0 RIO_NOSSA LIVRARIA - BELÉM (091) 223 1788_MULTIMICRO - ARACAJU (079) 211 8390_FORTE INFORMÁTICA - FORTALEZA (085) 244 3088_COMPUTER ONE - RECIFE (081) 428 8544_PONTO E VÍRGULA - BELÉ 241 7913_INFORMAROUES - MACEIÓ (082) 336 3232_INFOPORTO - SALVADOR (071) 358 8831_COMPUWORD - BELÉM (091) 241 4870_VISÃO - BELÉM (091) 288 8868_LIVRARIA MODELO - RECIFE (081) 4 MOURA INFORMÁTICA - RECIFE (081) 445 2446_COMPUTE 1 - RECIFE (081) 428 8544_INFOBOX - RECIFE (081) 445 2042_INFORSHOPPING - SALVADOR (071) 331 4847_SHOW TECH - FORTALEZA (085) 2 EQUIPE - JOÃO PESSOA (083) 244_MIRANDA - NATAL (084) 231 2711_ HB INFORMÁTICA - MACEIÓ - F(082) 357.1466_SOL INFORMÁTICA - BELEM - F(091) 212.3586_N.R.TELEFONES - SÃO LUIS - F(098) 244.3367_H TERESINA- F(086) 218.5464_SUPRITECH - TERESINA- F(086) 221.1443_MICROPAR - PARNAIBA- F(086) 322.4748_GIRAÇÃO - TERESINA- F(086) 222.8719_INFONEWS - TERESINA- F(086) 232.8466_MOURA E BATIS - F(086) 422.5467_MANKO INFORMATICA - TERESINA- F(086) 222.0522_SOL INFORMÁTICA - BELEM- F(091) 212.3355_POX DISTRIBUIDORA - RECIFE- F(081) 341.7374_INDEX - RECIFE - F(081) 421.8719_OFICIN MATICA - RECIFE -F(081) 466.0699_AKY DISCOS - RECIFE- F(081) 428.2844_BAHIA TECH - SALVADOR- F(081)466.6699_CICLO DISTRIBUIDORA - RECIFE- F(081) 466.8125_SOFT SHOP - FORTALEZA- F(467_INFOSOFT - FORTALEZA- F(085) 269.1143_AMANDA COMPUTAÇÃO - NATAL- F(084) 206.2361_UNIVERSO DA INFORMATICA - NATAL- F(084) 204.3444_MD COMERCIO - NATAL- F(084) 212.2240

Gremlin Interactive Ltd. ©1997 Columbia Pictures Industries, Inc. Todos os direitos reservados. Todas as marcas registradas são reconhecidas e pertencem a seus respectivos proprietários.

Gremlin Interactive Ltd, Carver House, 1-4 Carver Street, Sheffield, S1 4FS. Visite-nos no endereço www.gremlin.co.uk

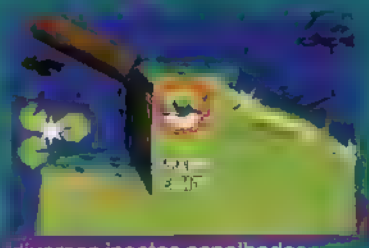


Frogger 3D

Como é gostoso ver sucessos do magnânimo Atari, em suas versões para PC ou consoles avançados, não é mesmo? As alterações gráficas e sonoras por mais ousadas que sejam ainda sustentam a divertida jogabilidade que os clássicos do Atari traziam para a nossa telinha. E quem não se lembra de quanto tempo gastávamos em nosso Atari com um simpático sapinho?

Sim, desta vez o upgrade foi para Frogger que ganhou além das fantásticas inovações gráficas e sonoras, a plataforma 3D! Frogger 3D exigirá, assim como no game BUG!, uma noção de perspectiva para você

Nos diversos cenários do jogo, você encontrará muito, mas muito alimento mesmo



diversos insetos espalhados pelas ilhas para você se deliciar à vontade. Mas cuidado: em meio a esse banquete, vários inimigos naturais estarão te observando. Olhe para os lados antes de atravessar a rua, utilize os troncos, tartarugas, vitórias-régias e tudo o que a sua amiga correnteza lhe fornece para ser bem-sucedido nos rios e pistas de Frogger 3D. Não esqueça de se alimentar bem antes de jogar, pois aquelas mosquinhas são uma tentação. hummmmm... CROACH!

Comandos Básicos:

Movimentam nosso herói saltitante

Dispara sua língua quilométrica e come os insetos

Dicas:

- Treine bem os seus saltos; a visão 3D vai te quebrar a todo instante.
- Cuidado com o tempo. Não espere passar muitos troncos, ande rapido.
- Se você morreu, não precisa mais ir atrás dos itens que pegou anteriormente.
- Cuidado com as vitórias-régias e as tartarugas: elas mudam de direção a todo momento.

Configuração mínima: Padrão

Publicado por Hasbro Interactive
www.hasbro-interactive.com

EXPERT NOTA

Gráfico 2
Jogabilidade 3
Som 2
Diversão 3

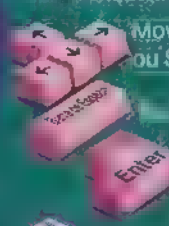
Jazz JackRabbit 2

O cruel Jazz fez muito sucesso dentre os amantes dos jogos de arcade e essa força o empurrou até o segundo episódio: Jazz JackRabbit 2! O coelhinho aventureiro (que não tem nada de santo) ataca novamente, em novo visual e em novo ambiente e... desta vez com companhia! Seu amigo Spaz também está lá para ajudá-lo a completar todas as suas missões, que não são poucas e nem um pouquinho fáceis. Em Jazz JackRabbit 2 você tem a opção de jogar individualmente ou em dupla, onde cada pessoa comanda simultaneamente um dos personagens.

Várias inovações em relação à primeira versão fazem de Jazz 2 um jogaço. O ambiente plataforma impera, os gráficos e sons estão de arrasar. A

jogabilidade foi aumentada e... bom, não espere ver nada parecido com a primeira versão, a não ser, é claro, o próprio Jazz. São várias fases, todas muito bem coloridas, desenhadas e cheias de surpresas. Jazz está muito mais versátil e o game muito mais divertido. Você terá à sua disposição muitos armamentos para combater tantos inimigos diferentes, porém as táticas de exploração das fases e de acesso a alguns itens terão que ser bem treinadas!

Comandos Básicos:



Movimentam Jazz ou Spaz

Seleciona armamento

Pula

Corre

Dicas:

Logo no início do primeiro nível, ache o primeiro acesso para subir de plataforma e volte para a esquerda. Neste canto superior esquerdo existe uma vida!

Quando avistar algo que seus tiros não destroem: pule, leve o direcional para baixo e dê um tiro.

Configuração Mínima: Padrão

Publicado por Epic MegaGames
www.epicgames.com

EXPERT NOTA

Gráfico 3
Jogabilidade 4
Som 2
Diversão 4

Casino Regal

São várias as pessoas, principalmente nos EUA, que dedicam parte de sua vida aos chamados "Jogos de Azar". Classe alta, média, baixa, não importa. Todos se misturam e depositam toda a fé e uma quantia em dinheiro (e outros muito mais do que isso...) em rodadas envolvendo enormes somas. Você, que sempre sentiu vontade de viajar até Los Angeles só para conhecer a sua agitação noturna e as infinitas casas de jogos, não pode perder a chance de desfrutar de Cassino Regal. O game retrata fielmente o esquema de um cassino, incluindo seu ambiente, jogos disponíveis e procedimentos de participação. Os detalhes gráficos do jogo são perfeitos: você se sentirá num cassino de verdade sem precisar sequer da imaginação. São muitas, assim como em L. A., as opções de jogos à sua escolha. Aqui você poderá optar por Roleta, Black Jack, Slots, Caribbean Poker ou Video Poker. Os oscars vão para os clássicos Roleta e Slots (máquinas caça-níqueis). Os movimentos e regras são todos perfeitos, além das diversas opções em cada modalidade.

Comandos Básicos:

Todos os comandos são acionados pelo mouse.

Dicas:

Esta dica está mais para informação! Para acessar o jogo depois de instalado: clique em INICIAR/PROGRAMAS/CASINO REGAL e depois em PRACTICE CASINO REGAL. Pois se você acessar a opção CASINO REGAL e não a PRACTICE, ocorrerá um problema de registro, ok?

Configuração Mínima: Padrão

Publicado por Bardenac Holding N.V.

EXPERT NOTA

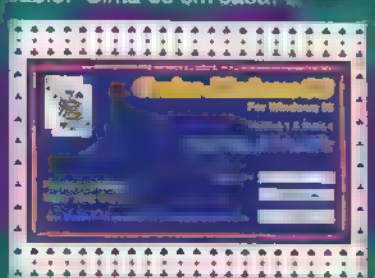
Gráficos 3
Jogabilidade 2
Som 3
Diversão 2

Casino Madness 98

Depois daquele churrasco animal, da rodinha de violão, o gostoso mesmo é reunir os amigos e tirar algumas partidas de baralho, não é mesmo? Mas e quando seus amigos não estão...

Casino Madness 98, que além de trazer os melhores jogos de baralho, traz outros sucessos de cassinos como o famoso e incansável Bingo! Casino Madness 98 trouxe exatamente a melhor fatia do bolo formado pelos jogos do gênero.

São eles: Deuces Wild, Hi/Lo Poker, Poker Slots, Superball World Kano, BlackJack 21, Jacks or Better, Luckyb Sevens, Wild Jokers, Tens or Better, Bingo Bucks, Big Time Deuces e Big Time Jacks! Cada um no seu estilo, vão divertir bastante a galera viciada em jogos desse naipe. Um menu de opções bem diversificado fará com que seus games fiquem personalizados e de acordo com as suas regras. Tabelas mostrando pontuação até com possibilidade de impressão tornam os jogos mais amigáveis e com certeza os amantes de cassino não terão dificuldades. Como dizia o velho sábio: "Sinta-se em casa!"



Comandos Básicos:

Todos os comandos são acionados pelo mouse.

Configuração Mínima: Padrão

Publicado por Leiter Software Ltda.

EXPERT NOTA

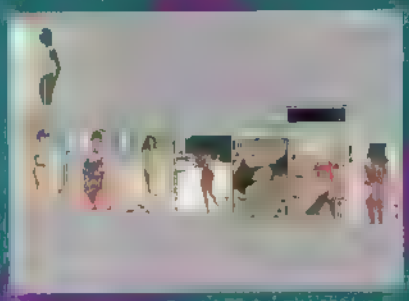
Gráficos 3
Jogabilidade 2
Som 3
Diversão 2

MYTH
THE FALLEN LORDS
Não basta vencer a batalha!
Especialmente se você pode cortar a cabeça de um anão arrasta-la pelo campo de batalha e atira-la na cara do comandante inimigo.
[illegible] em tempo real. Batalhe no mundo de Myth: The Fallen Lords, onde as paisagens são [illegible] dos inimigos se espalham por colinas sangrentas. Legiões das [illegible] escondem atrás de [illegible] de pontes e na lama dos pântanos. Onde soldados podem ver o reflexo de suas faces amedrontadas estampadas nas águas do rio. Trovões mágicos transformam bravos [illegible] explosões estremecem o chão. Onde o realismo tridimensional permite que você [illegible] de qualquer ângulo e a física real infiel de forma direta e mortal no combate.
Myth: The Fallen Lords é impressionante. Definitivamente "a revolução" em jogos de estratégia.
BUNGIE
Disponível para Windows® 95 e Mac® OS.
Myth: The Fallen Lords eleito "Jogo do ano" pela Revista Computer Games Strategy Plus; "Jogo de estratégia do ano" pela revista Computer Gaming World; "Jogo de estratégia em tempo real do ano" pela revista PC Games.

EM PORTUGUÊS
Lute em desertos traiçoeiros, pântanos chuvosos
Trazem a vantagem necessária, enquanto vento, neve e chuva podem trai-lo.
MULTIMÍDIA
CD-ROM
GREENLEAF
DISTRIBUIDOR
ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288
DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, ... CA E EXTRA HIPERMERCADOS
DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS
SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 858 5496
Zona Leste - GORGATTI - Fone: (011) 6942 7143
Campinas e Região - TOP - Fone: (019) 286 0055
Bauru e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7736
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA. Fone: (021) 591 7836
Mt. Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0558
Norte e Nordeste - BAHIA - Fone: (071) 332 1612
ARACAJU / ALAGOAS - Fone: (079) 211 3369 - 961 3366
PERNAMBUCO / PARAÍBA - Fone: (081) 447 5358 - 974 4000
RIO GRANDE DO NORTE - Fone: (084) 212 2413 - 986 0154
CEARÁ - Fone: (085) 494 2973
PIAUÍ / MARANHÃO - Fone: (086) 221 5661 - 982 2126
PARÁ/MANAUS/RORAÍMA/ACRE - Fone: (091) 248 7716
SOMENTE USUÁRIO
FAST CD
O seu CD entregue em qualquer lugar do Brasil
0800 55 2313

Swin Solitaire

AU! Talvez o mais picante de todos os jogos desta sensacional coletânea! Os jogos de paciência sempre fizeram muito sucesso por serem fáceis de instalar, rodar e jogar. Aliando tudo isso ao que Swin Solitaire vai lhe oferecer você vai querer se sentir sozinho diversas vezes. Este game fantástico traz uma mulher deslumbrante em cada uma das [illegible]. Diversos tipos de mulheres vão fazer você delirar. Em todo o jogo não existem fotos repetidas: são



54 mulheres semi-nuas diferentes para você curtir... e babar. Swin Solitaire tem um jeito um pouco diferente de tratar a mudança de cartas do lugar. Aqui você dá um clique normal na carta a ser movida, deixando-a selecionada. Leve o cursor do mouse até a fileira de cartas onde você colocará essa carta e dê outro clique simples. A cada mudança de carta, se prepare para as surpresas. As garotas são um show e dão um toque nunca visto aos jogos de baralho. Ei! Você ainda está lendo?? Demorou para rodar o Swin [illegible]

Todos os comandos são acionados pelo mouse.

Dicas:
Sempre que você termina um monte de cartas, o placar é zerado não pense que o jogo está em andamento. Se o monte de cartas acabou e você não completou as fileiras, ele é zerado e se você quiser comece um novo jogo.

Configuração Mínima: Padrão

Publicado por Wyvern Studios
www.wyvern.com

EXPERT NOTA

Catz II

Há tempos que os bichinhos virtuais contagiam cada vez mais pessoas no mundo. A idéia de ter um bichinho de estimação, com vontade própria, como um de verdade e que não dê trabalho algum é, além de muito divertida, extremamente tentadora. Já imaginou a alegria da sua mãe em não ter que cuidar dos bichinhos que você leva pra casa? Mas, de qualquer forma, eles merecem o mesmo carinho. E o caso dos [illegible] aquele bichinho de estimação [illegible] que deixaram você criar. Esse filhote é perfeito e faz tudo o que um gatinho de verdade faz: toma leite, adora brincar com um novelo de lã, caça ratos, tira aquele cochilo na cestinha com

almofada, etc. Mas o que ele mais gosta de receber mesmo é bastante carinho! E isso você pode dar de sobra. Através da interface de Catz II, você pode proporcionar tudo isso a ele e brincar à vontade, quanto tempo você quiser. Você vai se apaixonar pelo que esse gatinho virtual irá lhe oferecer!

Comandos Básicos:

Todos os comandos são acionados pelo mouse.

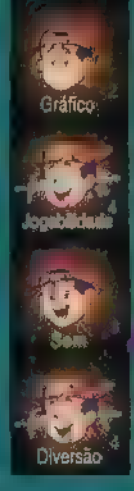
- mamadeira: clique com o botão esquerdo nela e arraste-a até a boca do gatinho, ainda sem soltar o botão até que ele pare de mamar;
- suspender: você pode pegá-lo pelo cangote e levá-lo para onde quiser, para a cesta, etc. Clique com o botão direito sobre o gatinho e arraste-o.
- novelo de lã: clique com o botão esquerdo sobre o novelo e, sem soltar o botão, balance o mouse de um lado para o outro para jogá-lo longe.
- levar a cestinha: use o mesmo procedimento para suspender o gatinho.

Dica:
Nunca perca a oportunidade de pegar o rato no momento em que ele aparecer: seu gatinho adora brincar com ele.

Configuração Mínima: Padrão

Publicado por PF Magic
www.petz.com

EXPERT NOTA



Forsaken

Forsaken chega no mercado [illegible] certos jogadores, Forsaken supera seu adversário com grandes vantagens. E na maioria dos pontos, até que eles têm razão.

O primeiro detalhe a se notar é que o pessoal responsável pela produção desse jogo foi o *mesmo que desenvolveu* o belíssimo Turok: Dinosaur Hunter, por isso, o jogo usufruiu da mesma tecnologia de criação e arte gráfica que já tinha sido usada e rendido bons frutos. Só por esse fato, nem é preciso falar a respeito dos gráficos do jogo, que são

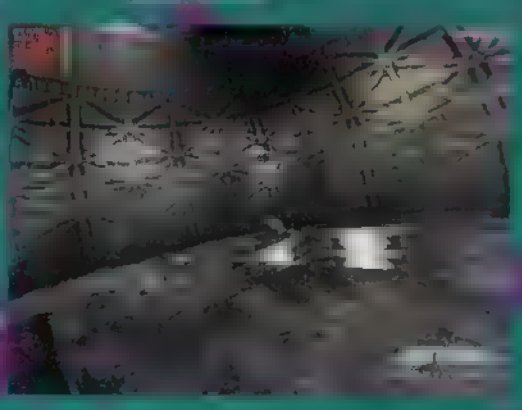
imbatíveis, totalmente tridimensionais, dotados de contornos nítidos e uma alta resolução de cores.

O jogo permite que o usuário atue em diversas estações espaciais e, além de atacar o inimigo

controlado pelo computador [illegible] deathmatch. É a primeira vez que esse artifício é usado em um jogo espacial, quebrando o protocolo e deixando o game mais amigável com o jogador.

O menu principal de Forsaken, inova a definição de interatividade, unindo informações bem divididas e recursos gráficos úteis. Mas é no movimento e na visualização que o jogo deixa qualquer adversário para trás. O efeito de aproximação e distanciamento das câmeras atinge um estado digno dos melhores filmes de ficção científica.

A correção da perspectiva visual é dinâmica e em tempo real acompanhando instantaneamente os movimentos do jogador. Os giros de 360º únicos de Forsaken suprem aquela típica deficiência de jogos espaciais, em que o jogador não consegue se localizar direito dentro do jogo. As armas conquistaram um espaço maior, também, ficando mais requintadas e destrutivas. Cada tiro que você promove é responsável por explosões de luzes gigantescas espalhando destroços. A agilidade dos



movimentos deixou o jogo bastante objetivo e espontâneo.

[illegible]

Embicar o veículo do jogador para baixo

Embicar o veículo do jogador para cima

Giram o jogador para ambas as posições

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible] quando avistar um inimigo, em uma sala que você está prestes a entrar, planeje bem as suas atitudes e ataque de surpresa.

Configuração Mínima: Padrão

Publicado por Acclaim
www.aklm.com

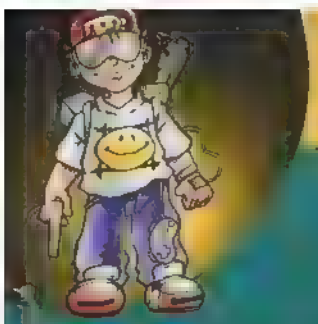
EXPERT NOTA

Gráficos 4

Jogabilidade 4

Som 3

Diversão 4



I-War

O Eu os convido, neste momento, a se transportarem para o mundo de I-War e sentir realmente o que é um simulador!! Meu Deus, quando eu apertei pela primeira vez o direcional senti o peso da nave na minha mão!!!! I-War é um simulador de guerra espacial com todos os detalhes que você pode precisar. Você é arremessado na fogueira, incubido de acabar com as estações de controle, as naves inimigas, impedí-las de alcançar à sua base e resgatar duas naves aliadas que foram capturadas. Não se assuste com o painel e seus equipamentos; eles estão lá para auxiliá-lo. O realismo de I-War é algo diferente: você não sente aquela incorporação artificial de objetos. Ou ainda a decepção de ter uma cena de distorção horrível quando uma nave se aproxima do seu visor. As funções dos painéis, controles e miras estão todas muito bem adaptadas. Aproveite o início para se familiarizar com a movimentação do colosso que você está pilotando e os armamentos à sua disposição. Faça o seguinte: experimente arremessar a sua nave contra uma estação em órbita em toda a velocidade e sinta o drama.

Comandos Básicos:

Controle de vôo:

Aumento de velocidade

Diminui a velocidade

Média de vôo

Vôo livre

Armamento:

Seleciona arma

PBC

míssil

Dicas:

Cuidado com a aceleração da nave. A perspectiva pode te enganar algumas vezes.

Configuração Mínima: Padrão

Publicado por Ocean/ Infogrames

www.infogrames.com

EXPERT NOTA

Gráficos 4

Jogabilidade 2

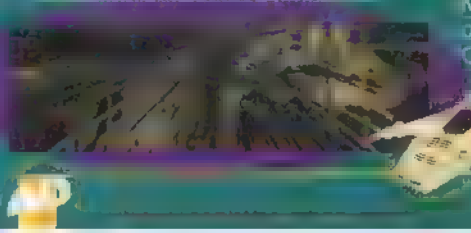
Som 2

Diversão 3

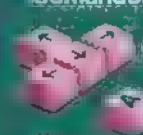
Adrenix

O s espaciais estão em evidência. Essa classe de games estava bem desacreditada até o lançamento de jogos como Wing Commander: Prophecy e Jedi Knight, que fizeram o nível dos espaciais dar um tremendo salto. E, nessa nova leva de títulos, apareceu Adrenix.

O que fala mais alto dentro desse jogo é a velocidade, que permite a um típico simulador de vôo, reunir peculiaridades dos jogos de corrida. Com túneis escuros e curvas sinuosas no meio do seu caminho, não faltará emoção. Seu primeiro [illegible] encontrar e bombardear a base da Medtech., uma instituição que monopoliza os meios de produção às custas da exploração de seu povo. Quando soube da formação do exército de resistência, a Medtech arquitetou, rapidamente, o exterminio dos rebeldes. Com isso, eles pretendem anular a oposição e mostrar que nada pode abalar o seu reinado. Com sua nave, defenda os guerrilheiros e ensine à prepotente Medtech os valores do respeito e da dignidade.



Comandos Básicos



Mover a nave

Avançar

Para abater o inimigo, é necessário atingi-lo diversas vezes. Durante um combate, mantenha sua nave em movimento, caso contrário, será um alvo fácil.

Configuração Mínima: Padrão

Publicado por Playmates Interactive Entertainment

www.playmatestoys.com/pie

EXPERT NOTA

Gráficos 4

Jogabilidade 2

Som 1

Diversão 2

Impressionante realismo gráfico

EM PORTUGUÊS

Efeitos de luz dinâmica

Dezenas de sequências animadas

Suporte multiplayer p/ 8 jogadores

Duas raças. Um só Planeta. A guerra irá decidir quem sobreviverá.

DARK COLONY

EXPLOSIVO JOGO DE ESTRATÉGIA MILITAR. ALISTE-SE NESTE COMBATE

EXCLUSIVIDADE

MULTIMÍDIA CD ROM GREENLEA DISTRIBUIDOR

TAKE

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E NAS SEGUINTES REVENDAS:

NORTE E NORDESTE

SUL E CENTRO OESTE

Dark Colony é marca registrada da Take 2 Interactive Europe. ©1997 Take 2 Interactive Europe. Todos direitos reservados.

Commandos - Behind Enemy Lines

Hitler! O mundo não suportava mais o som funesto dessas diabólicas palavras. A Terra sofria, em lágrimas eternas, a dor desatina de ver seus filhos se destruindo. A fúria nazista se estendia pelo mundo inteiro, na intensidade de sua loucura. Os exércitos de Hitler avançavam com rapidez e ampliavam seus domínios, como as tropas de Gengis Khan fizeram um dia. É nessa marcha, vidas

eram ceifadas.

Os exércitos aliados precisavam se arrojar contra os alemães, porque somente o confronto direto com Hitler não bastava. Era preciso confundir as ações do inimigo, sabotá-lo e empregar as vantagens da espionagem. Essas necessidades levaram à formação de um esquadrão de elite, com peritos do mundo inteiro. A força Commandos foi assim constituída, parecida com a equipe do seriado Missão Impossível: um sabotador, um condutor, um espião maníaco, um marinheiro, um atirador e um soldado boina-verde.

Commandos é um tipo de jogo que surpreende a quem nunca se

detalhismo, pelas suas inovações e pelos comandos abundantes que o jogador pode acessar. A começar do cenário, todos os detalhes foram atentados, os gráficos, os movimentos e a personificação dos soldados.

É interessante como Commandos lembra Command & Conquer: Red Alert, em quase todas as suas características, inclusive na forma de jogar. Cada componente do esquadrão possui ações e habilidades específicas e você tem que saber muito bem como utilizá-las. Os seus subordinados deverão ser acionados a partir do alto da tela e, para isso, deve-se clicar sobre o soldado desejado. Com o mouse as outras ações se realizam, inclusive a de visualização, ataque e outras mais. No lado direito de seu monitor, estão os objetos que cada um carrega, podendo ser usados também por um clique do mouse.

Duas missões estão disponíveis a você. Escolha a melhor maneira de complicar a vida dos nazistas, assumindo a responsabilidade de uma perigosa "Engenharia Reversa" ou presenteando os alemães com um "Batismo de Fogo".

Batismo de Fogo

Noruega, fevereiro de 1941. Como a retirada de Narvik, em junho do ano passado, a Noruega permaneceu debaixo de ocupação alemã. O Luftwaffe estabeleceu bases aéreas importantes a Trondheim, Herdla e Stavanger. Eles puseram o Mar Norte inteiro ao alcance dos bombardeiros alemães.

A missão de sua unidade será atacar uma estação de revezamento mal defendida em Sela, perto do aeródromo de

comunicações alemãs por

algumas horas e possibilitará o ataque.

Engenharia Reversa

Devem ser organizadas incursões repetidas na Noruega para hostilizar o exército de ocupação, forçando Hitler a enviar tropas à

zona e, assim, mobilizar seus soldados das regiões mediterrâneas.

O objetivo desta operação é demolir a grande represa de Sysendam, próximo à hidroelétrica de Sima, em Eidfjord. Desta modo, várias pontes importantes serão derrubadas e, junto a elas, toda a provisão de energia elétrica dos nazistas.

Comandos Básicos

Use o mouse. É o meio mais simples e divertido de assumir todos os controles do jogo.

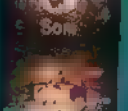
Dica:

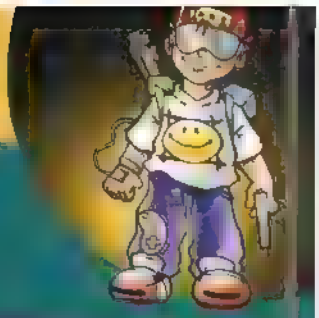
Depois que você selecionar um soldado, se quiser que ele corra, dê duplo clique no local de destino.

Configuração Mínima: Padrão

Publicado por Eidos Interactive
www.eidosinteractive.com

EXPERT NOTA





Battle Zone

30% de estratégia e 70% de ação. É assim que Battlezone é definido por seus criadores. Na verdade, o novo game é diferente de tudo que já foi desenvolvido em jogos de guerra e estratégia. Produzido com a mesma tecnologia gráfica usada em Interstate '76, Battlezone está próximo de causar um impacto estrondoso no mercado, com fortes tendências a se tornar um clássico do PC.

O pano de fundo de toda a trama é uma disputa espacial. A história tem início na década de 60, quando os soviéticos e americanos disputavam a hegemonia mundial, em todos os campos, inclusive no espaço. Você, como membro de um dos dois países, é designado a executar uma missão secreta pela galáxia. Seu objetivo é encontrar e se apoderar de uma tecnologia extraterrestre altamente evoluída, capaz de gerar armas destrutivas. Mas, infelizmente, há mais gente envolvida na competição por esses conhecimentos. O conflito será inevitável e isso desencadeará uma grande guerra que será travada em vários planetas e luas do sistema solar.

No comando de mais 30 unidades terrestres e aéreas, você toma a posição de comandante na luta armada. Radares precisos auxiliarão nos combates, onde canhões, minas explosivas e armas avançadas farão os planetas trepidarem. E por falar em trepidação, em Battlezone o jogador pode modificar o ambiente da batalha alterando a estrutura do solo e até criando terremotos.

Os gráficos são muito bem definidos, com texturas aplicadas e suporte para placas de vídeos 3Dfx.

Quanto à interação do jogador com o jogo Battlezone também revoluciona. Sua interface, essencialmente intuitiva e transparente, permite o rápido acesso às opções disponíveis. O jogador tem a oportunidade de comandar diversas unidades ao mesmo tempo e, pela primeira vez em um jogo, o uso simultâneo do teclado e do mouse agrada. Aliás, muito além de agradar, a jogabilidade de Battlezone é mais um estímulo positivo para o jogador, talvez a melhor qualidade desse jogo.

Há os que digam que Battlezone está criando um novo tipo de jogo e que não se enquadra dentro de [illegible] Isso é um pouco de exagero. Mas, sem dúvidas, Battlezone induz a um novo conceito de jogo de guerra. Depois de Uprising, é a maior inovação

e para nós, os jogadores, é também a melhor.

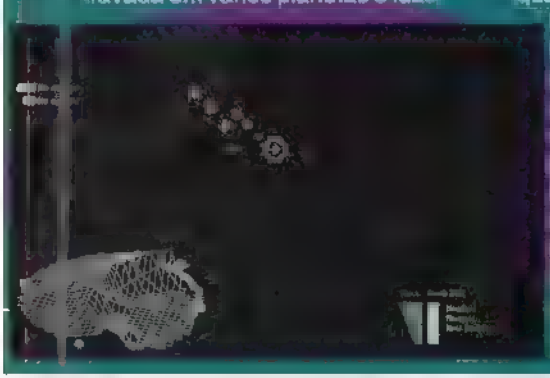
Comandos Básicos:

- [illegible]
- [illegible]
- W: Deslocar-se para frente, em velocidade
- Para frente
- Botão direito do mouse: trocar de arma; Botão esquerdo do mouse: atirar
- [illegible] + [illegible]
- Visão topográfica; +
- E: Saltar (quando isso for possível)

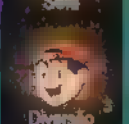
Dica:
O movimento das unidades e veículos também podem ser feitos pelo mouse.

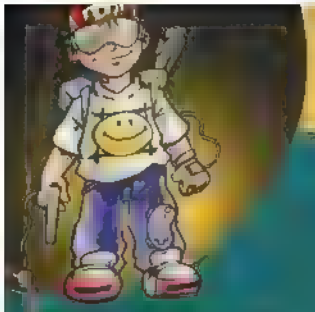
Configuração Mínima: Padrão

Publicado por Activision
www.activision.com



EXPERT NOTA

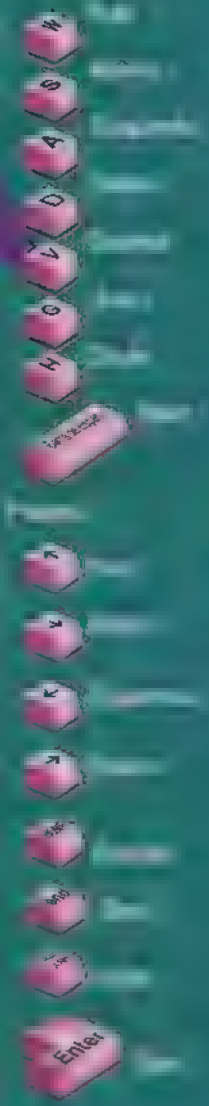




Last Bronx

Luta...fenômeno que sempre esteve presente em qualquer atmosfera em qualquer espécie animal, em qualquer espírito... Se a natureza respira, há luta; e onde há luta, há mudanças. Homem.. único animal que não consegue deixar sua vida fluir em harmonia... pode lutar por ascensão sem que exista nesta arte um combate! A vontade da competição é alimentada pela valorização da auto-estima e por suados prêmios a serem conquistados. Pensamentos estes que consomem pequenos ou grandes corações. Depois do reinado absoluto de jogos como Street Fighter, uma nova era estava por vir. Algo que transformaria os métodos de combate, injetaria realidade até não poder mais e aquela vontade de jogar se transformaria num vício cruel!! Não precisamos sequer comentar o quanto fez e faz um tremendo sucesso a onda de jogos como Teken e Virtua Fighter, onde a detonação é incrementada pelos excepcionais gráficos poligonais e inovações nas lutas. Quem mantém essas características campeãs é Last Bronx, com vozes digitalizadas e muito desafio. A SEGA não economizou no braço e fez um game à altura da concorrência acirrada deste segmento de jogos. Em Last Bronx, assim como em Teken, uma pancada mais forte faz você ir pra lona. Enquanto ela não ocorre, a luta segue entre seus Kick's and Punche's normais, entre rotações muito bem desenvolvidas e lutadores que fazem jus ao game. Last Bronx pode ser jogado por duas pessoas na mesma máquina ou em rede (somente pela opção LAN). Você poderá optar por jogar com Yusaku ou com a minha namorada, Lisa.

Comandos Básicos:



Dicas:
Quando seu inimigo beijar a lona, aproveite para judiar do condenado ali mesmo; sinta a bota nele!!!!

Configuração Mínima: Padrão

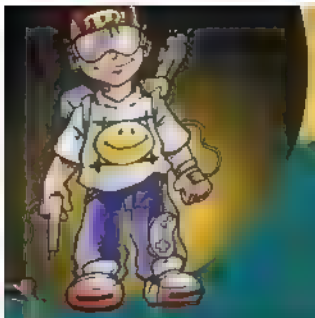
Publicado por Sega Entertainment

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E NAS SEGUINTES REVENDAS:

SÃO PAULO - GENIAN - RIBEIRÃO PIRES (011) 742 7399_COMPUDEM TRAINNER - ITAPETININGA (015) 272 4087_MARVEY - CAMPINAS (019) 231 9885_S&S SYSTEM - SANTOS (013) 284 4888_SHI COMP - MOGI DAS CRUZES (011) 479 2232_ABC WORLD - SANTO ANDRÉ (011) 4979 5280_COMPUMART - LIMEIRA (019) 442 _RAÍ PROMOÇÕES - RIBEIRÃO PRETO (016) 623 3684_SOFTWAY - ITAPEVA (015) 522 4251 SP-CAPITAL/GRANDE SP - A
INFORMÁTICA - MOEMA (011) 536 6746 - ITAIM BIBI (011) 866 7719 - HIGIENÓPOLIS (011) 255 3562 - TATUAPÉ (011) 6192 9737_VTAP - TATUAPÉ (011) 6193 8111_ARCANUS - SANTO ANDRÉ (011) 7979 2282_MICROMAN
GUARULHOS (011) 209 7995_OVERTOP - GUARULHOS (011) 963 1995_MICRO LION - CIDADE ADEMAR (011) 5564 5074_MC GROW - TATUAPÉ (011) 218 4443_PAPELARIA BLITS - DIADEMA (011) 746 1626_PROJE
- V. MARIANA (011) 575 1440_COMPUTER PLACE - ITAIM BIBI (011) 820 2651_PLUG USE - RAPOSO TAVARES (011) 995 2030_TOMORROW - ITAIM BIBI (011) 852 4488_DATA PORT - IPIRANGA (011) 2
_MULTSOFT - MORUMBI (011) 5182 0838_CYBERMANIA - MOEMA (011) 532 8118_CLASSIC SOFT - SÃO PAULO (011) 876 8418_MEET POINT - SANTANA (011) 267 8637_NUMBER ONE - PENDIZES (011) 3
_COMPUTER DREAMS - JD. PAULISTANO (011) 815 4982_CD TEEN - SÃO CAETANO DO SUL (011) 743 4257 MINAS GERAIS - TAPIJARA - LAMBARI (035) 271 1948_R2V2 - NOVA LIMA (031) 289 1188_LIVRAR
URA - BELO HORIZONTE (031) 226 4001 SUL E CENTRO OESTE - PROTONDATA - PORTO ALEGRE (051) 211 8444_SUPER MICRO - RIO GRANDE (053) 231 4031_INFORMAT COMPUTADORES - CACHOEIRAS DO S
722 1002_BIO MICRO - CAMPO GRANDE (067) 721 0424_LD INFORMÁTICA - RONDONÓPOLIS (065) 423 3333 NORTE E NORDESTE - Y YAMADA - BELÉM (091) 241 8844_CONVERT COMPUTADORES - BELÉM (
_NOSSA LIVRARIA - BELÉM (091) 223 1788_MULTIMICRO - ARACAJU (079) 211 9390_FORTE INFORMÁTICA - FORTALEZA (085) 244 3808_COMPUTER ONE - RECIFE (081) 428 8644_PONTO E VÍRGULA - BEL
241 7913_INFORMARQUES - MACEIÓ (082) 336 3232_INFOPORTO - SALVADOR (071) 358 8631_COMPUWORD - BELÉM (091) 241 4870_VISÃO - BELÉM (091) 256 5888_LIVRARIA MODELO - RECIFE (081)
_MOURA INFORMÁTICA - RECIFE (081) 445 2444_COMPUTE 1 - RECIFE (081) 428 8544_INFOBOX - RECIFE (081) 445 2042_INFORSHOPPING - SALVADOR (071) 331 4647_SHOW TECH - FORTALEZA (085)
_EQUIPE - JOÃO PESSOA (083) 244 _MIRANDA - NATAL (084) 231 2711_HBI INFORMATICA - MACEIO- F(082) 357.1458_SOL INFORMATICA - BELEM - F(091) 212.3305_R.B.TELEFONES - SÃO LUIS -F(098) 244.3297_H
- TERESINA- F(086) 218.5464_SUPRITECH - TERESINA- F(086) 221.1402_MICROPAR - PARNAIBA- F(086) 322.4746_GIRAÇÃO - TERESINA-F(086) 222.6719_INFONEWS - TERESINA- F(086) 232.9485_MOURA E BATIS
COS- F(098) 422.5957_MARKO INFORMATICA - TERESINA- F(086) 222.0522_SOL INFORMATICA - BELEM- F(091) 212.3305_FOX DISTRIBUIDORA - RECIFE- F(081) 341.7574_INDEX - RECIFE -F(081) 421.6719_OPICN
RMATICA - RECIFE -F(081) 466.0000_AKY DISCOS - RECIFE- F(081) 428.2844_BAHIA TECH - SALVADOR- F(071)485.9009_CICLO DISTRIBUIDORA - RECIFE- F(081) 466.8125_SOFT SHOP - FORTALEZA- F(
_INFOSOFT - FORTALEZA- F(085) 281.1143_MIRANDA COMPUTAÇÃO - NATAL- F(084) 206.2051_UNIVERSO DA INFORMATICA - NATAL- F(084) 231.3444_MD COMERCIO - NATAL- F(084) 213.2040

©1997 Broderbund Software, Inc. Red Orb Entertainment, Take No Prisoners e os logotipos são marcas da Broderbund Software, Inc. Todas as outras marcas e marcas registradas pertencem aos seus respectivos proprietários.

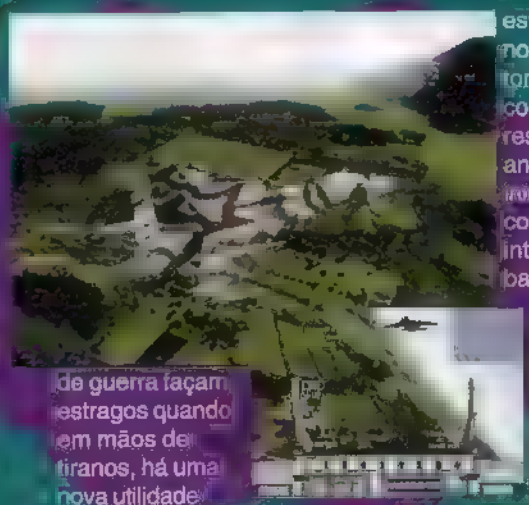


F22 Raptor

Viajar! Viajar! A brisa morna
Traz de outro clima os cheiros
provocantes.
A primavera desafia as asas
Voam os passarinhos e os
amantes!... (Castro Alves)

Foi de sonhos românticos, sim, de almas apaixonadas pela liberdade, que o desejo de voar tão alto como as águias se manteve forte o bastante para atravessar o oceano da dúvida. Então, quando o primeiro avião surgiu na face da Terra, o sonho parecia estar realizado. A nova descoberta, a aviação, seria aperfeiçoada com o tempo, como todas as ciências. A humanidade entrava em uma nova época de avanço tecnológico. Mas o que não se contava é que essa arte seria usada para matar.

Quando os primeiros aviões de hélices cruzaram os céus europeus carregando bombas, o mundo tremeu. Tremeu e continuaria a tremer de dor e de pavor. Atualmente, embora os aviões



de guerra façam estragos quando em mãos de tiranos, há uma nova utilidade para os aviadores-guerreiros: preservar a paz. E para defender os homens das atrocidades você é designado a participar de F22 Raptor, como um soldado da ONU. Munida da experiência de F22 Lightning II, a Novalogic aproveitou o que já tinha dado certo no antigo simulador, melhorou os pontos falhos e corrigiu os bugs, criando F22 Raptor, uma obra-prima dos simuladores de vôo. Os gráficos, que em F22 Lightning deixaram a desejar, foram aperfeiçoados. A combinação de cores e formas foi completamente lúcida, capaz de transmitir uma proporcionalidade máxima em relação às distâncias entre o avião e o território que ele sobrevoa. O controle do F22 dentro do jogo não demanda nenhuma dificuldade para o jogador e, ao contrário de muitos outros simuladores de vôo, é dispensável que você fique decorando uma lista imensa de comandos.

O demo se passa em Angola e a história é mais ou menos a seguinte: um grupo armado de oposição, o Movimento Pela Libertação de Angola, expulsa, sob ameaça de morte, todos os estrangeiros residentes no país. Visando a tomada do Poder e o controle sobre as reservas de petróleo angolanas, o MPLA inicia uma guerra civil contra o governo. A ONU intervém para dar um basta no conflito e impõe um cerco aéreo e a ordem de cessar fogo. Nesse momento, você já está envolvido em todo este rolo, fechando a área de cerco e principalmente impedindo que cheguem armas químicas russas e minas explosivas ao MPLA. Complicado, não é?

O mais fantástico de tudo é que todo esse enredo é baseado em fatos verídicos. Quando vemos pela TV crianças chorando por seus pais mortos e a cidade devastada sob o bombardeio, sentimos, por alguns momentos, sem pensar, que a aviação não deveria ter transcendido os sonhos dos românticos.

Comandos Básicos

Aumentar a velocidade;

Controle do avião;

visão

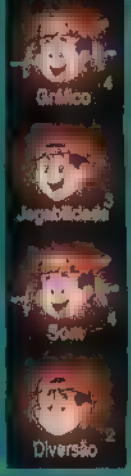
Dica

Se você não tem afinidades com o gênero de simuladores, não desista. Utilize a visão disponível pela tecla F3; vai facilitar muito no controle do avião.

Configuração Mínima: Padrão

Publicado por Novalogic
www.novalogic.com

EXPERT NOTA



F/A-18 Korea

Vietnã do Norte, Vietnã do Sul, choro, desespero, morte. Coréia do Norte, Coréia do Sul...será que o destino estava brincando com os homens? Ou será que os homens estavam brincando com o destino?
Você não queria estar lutando naquela guerra, mas agora você está lá. O F/A-18 Hornet e o seu único e inseparável amigo...
Em F/A-18 Korea você vive a história de um piloto da aeronáutica americana atuando na região asiática durante a guerra da Coréia. As missões do jogo são bem complexas como as dos games similares, exceto pela possibilidade que o jogador tem de criar a sua própria missão.

Assim, além de piloto, você pode exercer a função de um autêntico coronel, planejando alvos e metas a serem alcançados.
O menu de opções não é linear e a sua interface é [illegible] escritório do exército no qual todas as funções do jogo estão distribuídas. Os gráficos são razoáveis e a jogabilidade é o atrativo principal. Game simpático, com apelo para o gênio inventivo de quem o joga.

Comandos Básicos

Para controlar o caça, é preciso um joystick ou mouse conectado. No teclado, alguns comandos secundários estão habilitados:

mudança de foco de visão

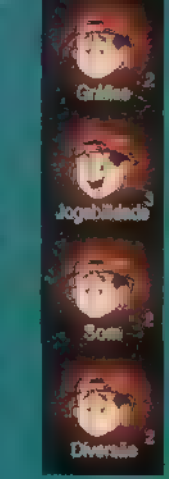
(teclado numérico) Deslocar o corpo do piloto dentro do joystick

Aumentar velocidade

Configuração Mínima: Padrão

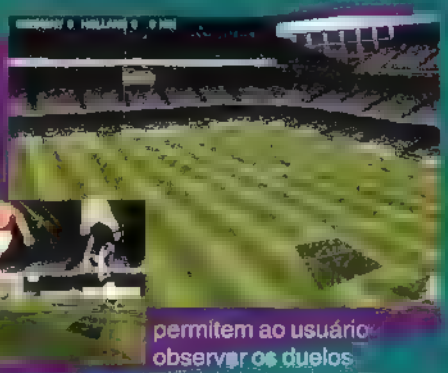
Publicado por Graphic Simulations Corporation
www.graphsim.com

EXPERT NOTA



Actua Soccer 2

Os jogos de futebol para PC podem ser resumidos a dois nomes: Actua 2 e Fifa 96 (estendendo-se ao lançamento Copa do Mundo 98). O mercado dos games assiste à soberania absoluta desses dois títulos despontando em meio aos seus concorrentes.
A realidade é que, atualmente, não existem outros nomes do nível dos dois jogos citados.
A nova tecnologia em que se desenvolveu Actua Soccer 2 permitiu um design gráfico incomparável, em relação à reprodução dos jogadores, do campo e de todos os aspectos que rodeiam uma partida. Mais de dez câmeras disponíveis



permitem ao usuário observar os duelos no foco de visão que preferir. São tantas opções, que é impossível não se sentir familiarizado ao game.
Na versão completa, pode-se jogar com 64 seleções diferentes, formar ligas e disputar vários campeonatos. Para melhorar, o jogo obedece aos fenômenos meteorológicos estabelecidos pelo jogador ou aleatoriamente. Tente jogar na neve e sinta a diferença que ela atribui a uma partida.
Além de tudo isso, Actua Soccer ainda possui o diferencial de estar traduzido para o português, inclusive as narrações de cada jogo.

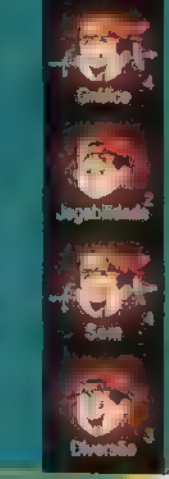
Comandos Básicos

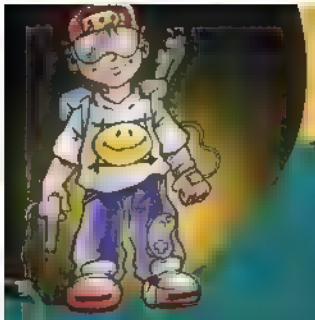
Os chutes podem ser dosados. Tire vantagem desse recurso.

Configuração Mínima: Padrão

Publicado por Gremlin Graphics

EXPERT NOTA

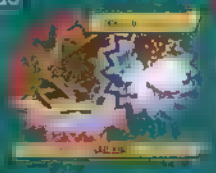




Addiction Pinball

É inacreditável o que um bom gráfico faz num jogo! Especificamente se este é um pinball, os recursos visuais são responsáveis por 80% dos resultados felizes ou trágicos do jogo. Os outros 20% ficam por conta da sonoplastia e da irreverência presente na mesa em que ocorre o game. E, para a nossa imensa alegria, Addiction Pinball acertou em todas essas considerações.

A rapaziada da Microprose teve a excelente idéia de trazer os vermezinhos insolentes de Worms 2 para dentro de uma mesa de pinball. A consequência, como não poderia ser outra, foi muito humor e descontração, num jogo de pinball tridimensional, com efeitos sonoros inesperados, imagens irrepreensíveis e a velha e boa tradição cativante dos jogos de pinball. Quem já jogou Pro Pinball Timeshock vai adorar Addiction Pinball e quem nunca jogou vai idolatrar o novo jogo. Como é? Quem não gostar? Bom, nesse caso eu recomendo desistir dos games, atirar seu micro do 10º andar e, depois, procurar um bom, ou melhor, um ótimo psicanalista.



Comandos Básicos

Lançar a bolinha

(Direito e esquerdo) Movimentam os flips

Sair

Configuração Mínima: Padrão

Publicado por Microprose
www.microprose.com

EXPERT NOTA

Gráficos 4
Jogabilidade 4
Som 3
Diversão 4

Stratosphere

Combate nas alturas! Malthus estava correto quando previu a explosão demográfica no mundo. As cidades foram aumentando tanto, que chegou uma hora que não havia mais lugares para onde se expandir. Então, como crescer para os lados passaram a crescer em direção aos céus: as cidades aéreas foram fundadas. Essas cidades, aos poucos, ganharam tamanho e população razoáveis, e isso fez com que começassem a aflorar os mesmos problemas das cidades terrestres, como a miséria e o banditismo. Para sanar o problema da criminalidade, foram criadas espécies de corporações situadas em ilhas aéreas, com o objetivo de promover a ordem e a justiça.

O seu dever dentro de Stratosphere é proteger uma dessas fortalezas do ataque de badameiros e criminosos de todos os tipos, usando canhões mortíferos e um sistema de defesa quase imbatível. A mistura de estratégia, simulação de vôo e ação é bem pensada e totalmente incomum. O jogador poderá estranhar um pouco no início mas, após alguns minutos já terá assimilado o jogo por completo.

Comandos Básicos

Existe um painel de controle no jogo que ocupa a parte inferior da tela. Por ele, você poderá acessar as opções mais comuns do jogo, via mouse.

Movimentar a sua unidade

Permite que você unidade para controle

unidades

visão

Dica:
Use a tecla R para restaurar as unidades atacadas.

Configuração Mínima: Padrão

Publicado por Sculptured Software
www.estratospherepc.com

EXPERT NOTA

Gráficos 3
Jogabilidade 2
Som 2
Diversão 2

ESCOLHA SEU LADO NA BATALHA. SUPORTE MULTIPLAYER.
HISTÓRIA DINÂMICA. O MAIS NOVO JETFIGHTER.

Pilote pelos EUA ou pela Rússia em duas grandes campanhas

Três caças ultra-avançados: F/A-18 e F-22N dos americanos e o MiG-42 stealth fighter dos Russos

Impressionante realismo geográfico criado através de dados topográficos oficiais

Sequências cinematográficas de alta qualidade apresentando vários personagens e desafiadoras linhas de história para ambos os lados

Jogos via rede desafiarão suas habilidades de combate contra outros jogadores

JETFIGHTER FULLBURN

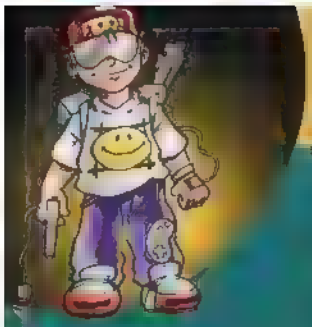
ANO 2006. O MAIOR COMBATE AÉREO ESTÁ PARA ACONTECER.

EXCLUSIVIDADE MULTIMÍDIA CD-ROM GREENLEAF DISTRIBUIDOR

CD EXPERT

TAKE 2

MISSION STUDIOS

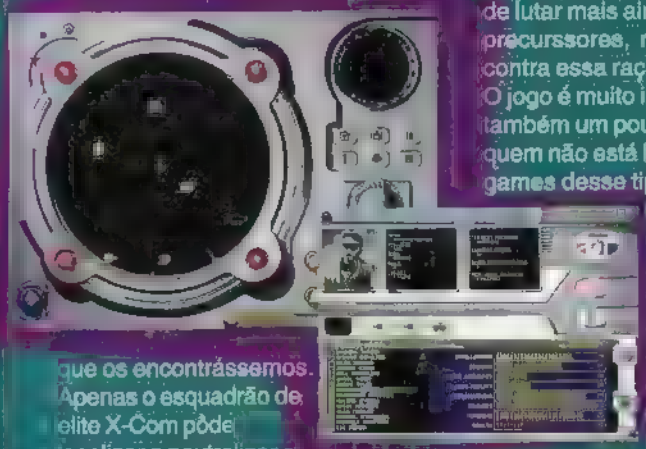


X-Com: Interceptor

Para os vulcanos, a magia da criação reside na diversidade de formas e seres que existem. Mas, como tudo, nem a lógica perfeita do povo de Spok está imune ao erro. A notícia de que não estávamos sozinhos no Universo veio sob a forma de morte. Quando os alienígenas mostraram sua

cara a de escravizar os humanos e tomar posse dos recursos minerais do nosso planeta.

Esses ETs firmaram suas bases estrategicamente no fundo dos oceanos terrestres, onde funcionava o cérebro de suas ações ofensivas. Custou muito até



que os encontrássemos. Apenas o esquadrão de elite X-Com pôde localizar e neutralizar o inimigo, antes que mais pessoas fossem dizimadas. A operação, conhecida como X-Com: Terror nas Profundezas, surpreendeu os alienígenas e deteve as suas forças, momentaneamente.

Derrotados, lançaram uma sonda espacial rumo ao seu planeta de origem. Agora os pequenos humanóides, de olhos grandes e corpos esguios, postaram todos os seus

Terra, para vingar os camaradas

batalha. Eles já não querem dominar, somente acabar com todo e qualquer indício humano. A obsessão é tamanha que, em seu peito, os extraterrestres tatuaram "Morte aos humanos!" em nosso linguajar.

A nova geração de X-Com terá de lutar mais ainda que seus precurssores, no espaço sidera contra essa raça hostil.

O jogo é muito interessante e também um pouco difícil para quem não está habituado a games desse tipo. O tempo em que os jogos estratégicos se resumiam a um painel estático no seu vídeo se acabaram. Agora, além de ser um bom pensador, você precisa ser bom de mira e ter raciocínio rápido. Antes de cada combate, você gerencia os recursos de seu esquadrão, planeja estratégias vencedoras, visualiza estatísticas e, depois disso, entra em ação para

de sua nave.

X-Com é certeza de que "a verdade está lá fora"; entretanto, muito mais próxima e perigosa do que podíamos supor.

Comandos Básicos

Todas as opções estratégicas são acessadas pelo mouse. Quando estiver lutando, em sua nave, use as seguintes teclas e funções:

Embicar a nave para cima;

Girar a nave para ambas direções;

Diminuir a velocidade;

BACKSPACE: velocidade máxima;

Disparar lasers;

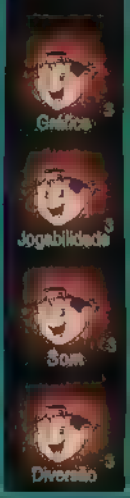
Mísseis;

Configuração Mínima

Esse jogo requer uma máquina mais potente para rodar: Pentium 166 Mhz, 16 MB RAM, Placa de Vídeo de 2MB configurada para 16-bit colors.

Publicado por Microprose
www.microprose.com

EXPERT NOTA



Monster Truck Madness 2

Você não sabe, mas nesse momento eu estou lhe observando. E, ao mesmo tempo, que você lê essas palavras, eu leio a sua mente e sei o que ela diz: "Quero jogos!. Quero mais jogos! Quero muitos

Usando esse expediente místico em edições passadas, nós pudemos fazer uma revista para atender aos seus anseios. E, aproveitando o *fato de que o brasileiro é* apaixonado por corrida, resolvemos lhe presentear com 9 jogos desse gênero. Pois é, a CD EXPERT está cheia de encantos, no sentido literal. Um dos melhores e mais comentados jogos de corrida do momento é Monster Truck Madness. Por isso, levamos o demo dele até o seu PC. Mas não se precipite no seu comentário, meu caro amigo. Se eu bem lhe conheço, você vai logo chiar: "Que !? Lá vem esse cara de novo. Monster Truck Madness 1 não fez sucesso

nenhum, agora vem o Moster Truck 2, sei não...

Mas é verdade. Monster Truck Madness 2 é tão melhor e tão diferente do seu antecessor, que seria mais apropriado que tivesse qualquer nome, menos Monster Truck Madness. As diferenças se iniciam na trilha sonora do jogo, que é um techno capaz de fazer seu avô pular do sofá, de tão empolgante. A resolução das figuras e paisagens é fora de série e pode ser adaptada ao tipo de equipamento que [illegible] chegamos a testar o jogo em processadores Pentium de 133, 166 e 200 Mhz. A diferença é brutal e a qualidade aumenta na medida da capacidade da máquina. Adaptando as configurações, a visualização das imagens no Pentium 200 é perfeita.

Completando o suntuoso cenário de montanhas com texturas aplicadas, sombras íntegras e vegetação rasteira, a pista de corrida fica numa região no interior dos Estados Unidos e, no meio dela, existe até uma ferrovia, por onde, por incrível que pareça, os trens passam a todo o instante.

O molejo dos veículos em quatro rodas não demonstra uma falha sequer, respeitando o balanço típico e a dirigibilidade dos automóveis 4x4.

Você pode trapacear com seus adversários mas, se fizer, deverá arcar com os efeitos disso. A principal consequência é ter a sua atuação prejudicada por danos no seu veículo. Dependendo da situação você poderá até capotar e ser forçado a abandonar a corrida.

Ei! Tire o dedo do nariz!!! Já não disse que estou lhe vendo? Se você não quiser acreditar nos [illegible] deixe de informar à CD EXPERT (da maneira que achar melhor) o que você realmente deseja nos dois CDs da revista. Se quiser, use o telefone. Ligue

Comandos Básicos

(Use o teclado numérico)

8: Acelerar;

2: Ré;

6 [illegible]

4 [illegible]

DELETE: olhar para a direita;

0 [illegible]

7 [illegible]

1 - 4: diversos ângulos de visão do jogo.

Dica:
Use a tecla X para reparar os estragos feitos no seu equipamento, durante a corrida.

Configuração Mínima:

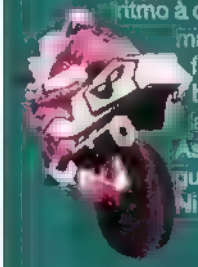
O jogo requer processador Pentium 133 Mhz, no mínimo.

Publicado por Microsoft

EXPERT NOTA

Manx TT Super Bike

O que dizer sobre esse jogo? Simplesmente, que ele é o Daytona USA dos jogos de moto, prontinho para desbancar a liderança de MotoRacer do setor. Considerando que foi desenvolvido pela SEGA, a mesma produtora de SEGA Touring Car, Manx TT carrega em si todas as virtudes que a empresa conseguiu reunir em jogos de velocidade: curvas e retas bem conjugadas, que dão ritmo à corrida e pistas maravilhosas, tendo de fundo uma visão muito bem traçada dos arredores do circuito. As direções da moto são guiadas pelo teclado. Nisso, conseguiu-se facilitar o que já era fácil: a moto parece uma pluma vagueando pela pista de concreto movida pela sua vontade. Na chegada, uma multidão de roqueiros, punks, patricinhas e outras figuraças vão te aplaudir como um verdadeiro herói, mesmo que você chegue na última colocação. Fazer o quê?



O que vale mesmo, no fim, é a alegria de ter

Alterar o foco de visão da moto

movimentar a moto para a direção

Dica:
No demo, não existem muitas curvas fechadas, por isso, desça o pé no acelerador (que no caso é a letra X do teclado), sem dó nem piedade.

Configuração Mínima: Padrão
Publicado por Sega

EXPERT NOTA

Gráfico 4
Jogabilidade 4
Som 3
Diversão 4

POD

Bem-vindo ao mundo do metal! E não estamos falando de heavy metal, não: chegamos ao ambiente de POD! Acredito que seu ponto forte está na originalidade: logo de cara, mesmo nos menus de opções do jogo, dá pra se ter uma idéia do que esperar quando os motores esquentarem de verdade. Sabe placa de carro enferrujada, ou aquelas paredes pixadas, ou mesmo uma fábrica

as informações dos menus de POD. Confira o resultado de todo esse trabalho acessando-as e sinta o poder. Agora vamos para o que interessa: ligue o seu carro! Aqui será um pouco restrito, pois somente um carro e somente uma pista (Lake) estão disponíveis. Mas dá pra ver sossegado as características deste incrível game. A pista, meio futurista e meio destruída, compõe uma das particularidades importantes de POD. Ao invés das velhas pistas de árvores arroz com feijão, muitas rampas, decolagens de verdade com os carros, vários obstáculos no caminho, além de corrida em si onde todos os outros competidores possuem carros no mesmo naipe. Acelera, véio!

Comandos Básicos:

Acelerador

Freio

Virar à esquerda

Virar à direita

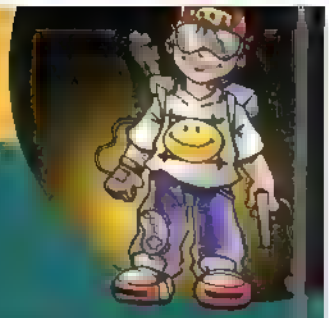
Marcha inferior

Dicas:
Cuidado com a aceleração do carro! Quando você saltar a rampa principal, desacelere um pouco para não enfiar o carro na próxima plataforma suspensa, ok?

Configuração Mínima: Padrão
Publicado por Ubisoft
www.ubisoft.com

EXPERT NOTA

Gráfico 3
Jogabilidade 4
Som 2
Diversão 3



Redline Racer

Algumas pessoas se perguntam por que o homem gosta tanto de velocidade, por que ele se identifica tanto com as corridas? O motivo talvez seja que a velocidade é algo que integra o nosso cotidiano. Realmente a vida não é mais do que uma corrida rumo a felicidade, em busca da elevação. Por isso surgem tantos campeonatos, formas diversas de corridas estendendo-se aos jogos eletrônicos.
É assim RedLine Racer: uma moto, um homem, uma procura.
A busca da felicidade e da harmonia com uma moto deslizando na pista.
Redline é mais do que um jogo é um emulador de corrida de motos, deixando transparecer todos os bastidores de uma

disputa real. Os cenários de fundo do jogo são bem mais trabalhados do que [illegible] e o jogo de luz e de sombras faz a diferença.
Os comandos seguem o padrão dos demais jogos de corrida.
A perspectiva de um horizonte distante fascina, conseguindo digitalizar nas quatro linhas de um monitor o sentido real da palavra libertação.

Comandos Básicos

Mudar as marchas:

Shift

Ctrl

F2

Virar a moto para a direita e para [illegible]

Dica:
Use a tecla A para turbinar o seu motor e ficar mais veloz.

Configuração Mínima:
Este demo requer placa de Vídeo Aceleradora 3D (3Dfx)

Publicado por Criterion Software
www.bmginteractive.com

EXPERT NOTA

Gráfico 4
Jogabilidade 4
Som 2
Diversão 3

SEGA Touring Car Championship

Oh, yeah!!! Mais um show de velocidade da nossa amiga SEGA Entertainment! Touring Car chegou com força e não decepcionou. O que a galera sempre achava faltando nos jogos de corrida, Sega Touring Car Championship tentou colocar. O game está em estilo Daytona: as pistas são do mesmo esquema e os carros também. Porém a jogabilidade foi diversificada e aquele esquema "quadradão" de pilotagem foi anulado.
O carro está bem mais calmo, se pudermos colocar assim e a perícia se

[illegible] para mais necessária do que nunca. Os saudosos espelhos retrovisores foram incorporados na visão interna do carro, deixando o visual bem mais bonito. Pronto? Não esqueça de colocar o cinto e o capacete, porque a máquina que você irá vestir não é fraca não. Todas as suas aventuras e a adrenalina sairão do escapamento do possante OPEL Calibra V6.
Seu design também não tem comentários e foram incorporadas aos carros duas opções muito interessantes. Possuem 2 tipos de aceleração e 2 tipos de freagem: uma comum e outra brusca: cuidado

para não dar nós nas pernas...

Comandos Básicos:

Direção do veículo

Acelerador

Z

D

S

V

De início parece desnecessário dois tipos de aceleração e freagem. Porém, treine bastante os dois e verá como são úteis quando utilizados em conjunto.

Configuração Mínima: Padrão

Publicado por Sega Entertainment

EXPERT NOTA

Gráfico 3
Jogabilidade 3
Som 3
Diversão 3

Cart Precision Racing

Durante anos, a velocidade fascinou o homem. Seus estudos, sempre incansáveis, buscavam algo que técnicos, estudiosos do assunto e curiosos não entendem exatamente o porquê. Talvez possamos traçar um paralelo entre a [illegible] que seus projetos causam em uma pista de corrida. Essa emoção é incrementada ainda mais quando um ponteiro começa a registrar a velocidade desta aventura ímpar. Tudo isso só é e só pode ser explicado, por quem tem a oportunidade de vestir os colossos de quatro rodas. Cart Precision Racing lhe convida a sentir tudo isso inserindo um CD em seu drive! Este [illegible] simulador de Fórmula Indy, apesar

de não ser um [illegible] do gênero, tem muitas características diferenciais e inovações significativas. Algumas deixam a desejar, como o espelho retrovisor do carro ou tentativa de inversão de pista. Porém, detalhes como o do motor fumando, designer dos carros, importação dos principais pilotos da categoria, opções de salvamento em filme da sua corrida e gráficos bem desenhados saldam algum possível débito de Cart Precision Racing com os fãs. Muitas fotos completam o visual alucinante do game. Junte-se a Zanardi, Blundell e C&A e pise fundo!

Comandos Básicos:

Acelerador

Freios

Dicas:
O carro derrapa demais; procure usar mais a desaceleração do que o freio, ok?

Configuração Mínima: Padrão

Publicado por Microsoft

EXPERT NOTA

Gráfico 4
Jogabilidade 3
Som 3
Diversão 3

Motorhead

Provavelmente, todos nós já sentimos aquele desejo louco de encarar uma autoestrada sem nenhum tipo de veículo e poder acelerar até o limite do velocímetro. Se você também se acha nesse delírio popular, pode realizar as suas vontades reprimidas com Motorhead. Neste jogo, a competição [illegible] em um clima bem mais informal, porque você não corre em circuitos

fechados e sim em uma estrada federal, com um carro comum, bem no estilo "rebelde sem causa". Por rodar somente em placas de vídeo 3Dfx, os recursos de vídeo são magníficos. Os obstáculos da via pública também são mais variados, totalmente diferentes dos jogos de corrida tradicionais. São túneis, bifurcações, curvas inesperadas e até um pedágio, dificultando e aumentando a adrenalina das corridas.

Comandos Básicos:

Acelerar

Frear/Re

Virar o carro para a posição desejada

Dica:
Preste atenção no percurso de corrida porque é muito fácil perder o rumo nesse jogo.

Obs: Caso você não consiga acessar este jogo pela interface, existe um ícone no botão iniciar, através do qual você poderá executá-lo.

Configuração Mínima:

Para rodar Motorhead é necessário que você tenha em seu micro uma placa de vídeo aceleradora 3D.

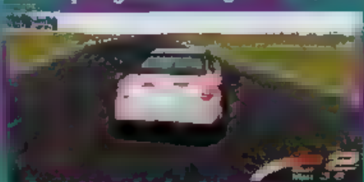
Publicado por Gremlin Graphics
www.gremlin.co.uk

EXPERT NOTA

Gráfico 4
Jogabilidade 3
Som 3
Diversão 4

Toca Touring Car

Toca Touring Car conseguiu trazer todas as emoções dos circuitos de stock car para os circuitos dos nossos computadores. As trombadas características, o número grande de competidores e a movimentação realista particularizam bem esse jogo. Eficiência e ponderação são qualidades imprescindíveis dentro do game, fundamentalmente porque o controle do carro é muito difícil. Um apertão a mais nas setas de direção e você vai direto para fora da pista. A resolução gráfica é agradável, mas as imagens e texturas só se destacam se você possuir um equipamento lotado de memória RAM e uma placa de vídeo 3Dfx. Os carros estão com o motor rugindo, na linha de largada. Nessa corrida, um segundo de vacilo, uma derrapada pode significar a derrota. Na pista, o asfalto vai pegar fogo; é preciso ter estômago e um coração forte para encarar mais essa. Tenha sorte e bom desafio!

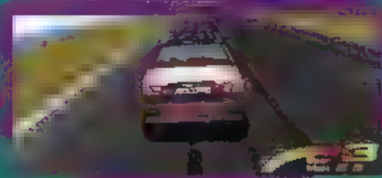


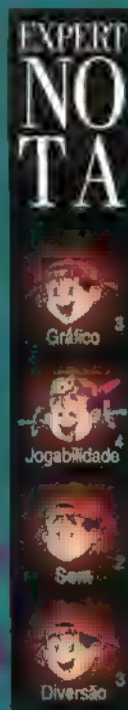
Comandos Básicos

- Acelerar;
- Freiar / Ré;
- Movimentam o carro para a direita / esquerda.

Dica:
A menos que você seja um expert em jogos de corrida difíceis como Toca Touring Car, não vá inventar de optar pelo controle de marchas manual.

Configuração Mínima: Padrão
Publicado por Codemasters Software Company ltd.
www.codemasters.com





Ultimate Race PRO

Ciiiiiinnnnnnnncccccchhhhhh! Sem dúvida alguma, o jogo mais radical da coletânea Gamemania!! Imagine só um jogo em que você tem até freio de mão, cara!!! Vamos destruir tudo com vários cavalos de pau e tudo o mais. Acalmando... pronto! Ultimate Race PRO traz vários detalhes que chamam a atenção e fazem o diferencial do game. Outras características superlegais: quanto à visão interna do carro, quando bate aquele sol cruel, parte do vidro fica com aquele reflexo igualzinho aos vidros de carros de verdade, super 10! Muitas vezes, quando você capota, fica girando de ponta cabeça. Imagine com a visão interna. A pista aqui nos lembra o oeste selvagem, sol de castigar a alma. Mas sabemos que você já é rato do volante e vai passar por cima de todos os lagartos como um raio. Uma atenção também para as configurações do game de maneira geral: todos os cantos do game são configurados e com muitos detalhes, até a sensibilidade dos pedais! Quanto a essas particularidades, é um game que traz muita emoção e que promete de tudo para fazer sucesso.

Comandos Básicos:

- Acelerador
- Freio
- Virar a esquerda
- Virar à direita
- Freio de mão
- Marcha superior
- Marcha inferior
- Faróis
- Pause

Dica:
Em Ultimate Race PRO, a visão interna do carro faz uma grande diferença. Use-a e poderá notar todas as características balas citadas aqui para este game.

Configuração Mínima: Padrão
Publicado por Microprose
www.microprose.com

Campeonatos Via Modem

A [illegible] avançando paralelamente. A Internet foi chegando velozmente à casa de todos os jovens e logo eles começaram a se interessar pela comunicação virtual e pelo lazer em grupo, apesar de quilômetros de distância. Em muitos lugares, as velhas e gostosas brincadeiras de mão-da-mula e arreio foram gradativamente substituídas pelos videogames e, posteriormente, pelos games para PC. A Internet abriu muitas fronteiras para os gamemaníacos e eles não estavam mais satisfeitos em jogar contra o computador. Começaram a sentir falta daquele combate cara-a-cara com os [illegible]

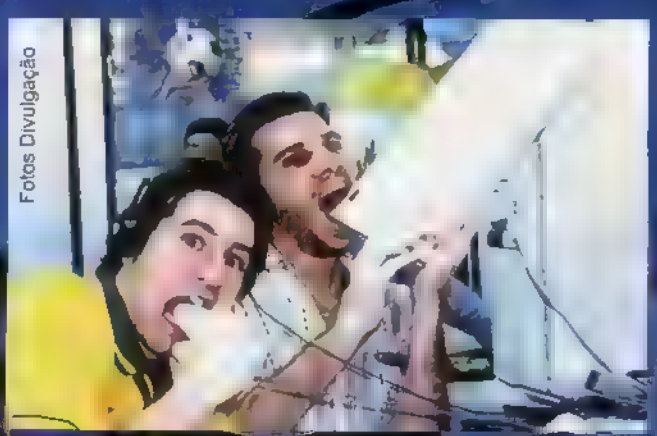
> "Esses campeonatos são uma outra forma de diversão via modem".

[illegible] manual [illegible] você pode descobrir [illegible] ter um [illegible] aproveitamento de velocidade.

Se você já tem amigos que utilizam o modem para jogar, pegue algumas dicas preciosas e vamos lá! Só fique esperto para não entourar [illegible] senão já viu.

Os combates de jogos via Internet são [illegible] comuns, principalmente de jogo Quake, que possui milhares de clãs (equipes) por todo o mundo, Diablo, Myth, Warcraft, e muitos outros. Mas há diversas pessoas que não se contentam em carregar uma página onde estão [illegible] desafios, eles querem mais. Algo que dê [illegible] mais o vencedor. Algo que [illegible] [illegible]! Algo que ficará [illegible] organizados [illegible] pages, [illegible]

São muitos os sites especializados em reunir [illegible] de uma boa briga. Porém, muitas vezes é necessário que [illegible]



Fotos Divulgação

também! Espírito esportivo?! Sim, é claro! [illegible] você é novato, vai se deparar com uma galera cruel [illegible] a fim de acabar com tudo e com todos. Mas você c[illegible] deixar a par do que acontece no mundo dos combates virtuais e como você pode ingressar nessa galera [illegible]

[illegible] ver a conta telefônica!

EXPERT AGITO

CREDIBILIDADE

Como fica a credibilidade nos campeonatos?

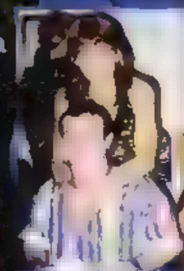
... a tabela dos jogos, o nome e o telefone de quem está em cada time. Depois do jogo, os competidores mandam o resultado para o organizador do campeonato. Fabrício é um deles e, quando recebe dois resultados d... disputem ... não participa de ... obrigam um po... nenhuma jogar con... como ele ... sabe o q... de jogo. Mas encontramos uma galera viciada mesmo em jogos de esporte e o Fifa Soccer é o preferido deles. Anderson ... dos Santos, ... é craque em organizar campeonatos via modem.

O primeiro foi do jogo NBA Live, em setembro de 97. O campeão desse torneio foi o irmão de Anderson, Aldemar Lima dos Santos, de 23 anos. Hummm... meteram a mão aí, hein??!! Mas ... prim... chigado ... que ... que os ca... o corpo...

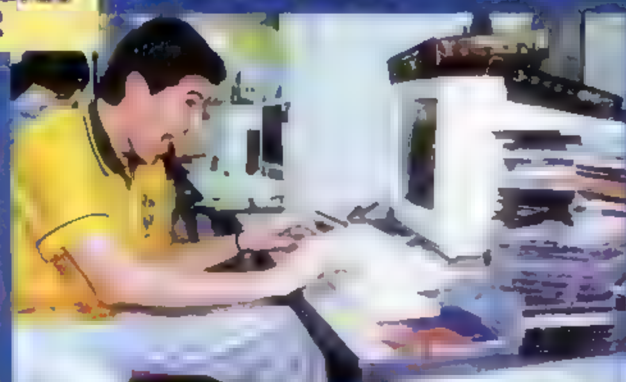
... conta. ... campeonatos ... assim, quando ... provocação e da catimba. Um jogo pode levar até o dobro do tempo previsto para terminar, porque costuma dar alguns probleminhas na ligação e ela ca... algumas vezes. Fabrício e Anderson adoram jogar Fifa Soccer nos ...

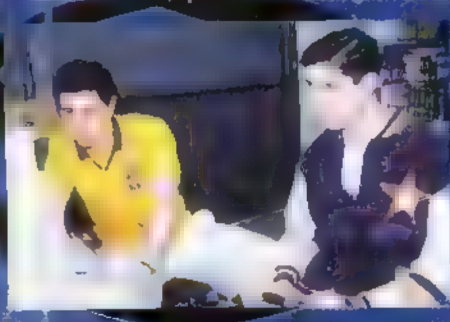
... de ir ao banheiro... mas depois a tensão diminui ... ganhar. Mas se eu ... perdendo ... Fico irritado com o placar". Fabrício ... campeonato ... ganhando do computador no nível mais avançado do jogo!" Mas então, nos ... os ... tem vez? Não.

... Schachter, ... comparado ao dos outros participantes dos campeonatos. Adriana desperta muita ... única mulher dos campeonatos que ela já fez parte. Ela não encana com os complexos de inferioridade. "Eu nunca tive vergonha de me ... Também não sinto discriminação ... é legal porque, às vezes, nos encontramos todos pessoalmente, eles ficam surpresos a princípio, mas depois conversam de igual para igual", conta. •



"Anderson acha a sensação de participar de um campeonato de games semelhante a dos campeonatos de verdade".





Aproveitem para conhecer as home-pages dos garotos:

Anderson: http://www.geocities.com/enchantedforest/glade/1255

Fabrício: http://www.geocities.com/Athens/Academy/2089

Campeonatos de:

Duke Kukem 3D - www.geocities.com/TimesSquare/Realm/3601/cdn3d.htm

Jogos Esportivos(RS) - www.n,r.com.br/bmn/

GP2 - www.geocities.com/CapeCanaveral/Hangar/9346/apesgp2.html

Age of Empires - http://members.tripod.com/~man.p/aoemk.html

Xadrez - www.xadrez.com.br/

Jogos Diversos - www.geocities.com/TimesSquare/Arena/7783/

(DF) www.spider-df.com.br/jogos.htm

(RJ) www.graphus.com.br/campeonatos/index.htm

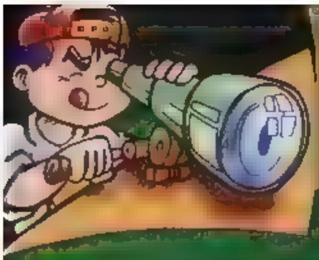
(RJ) www.geocities.com/EnchantedForest/Glade/1255/

Links para Myth em rede - http://www.bungie.net

Links para Quake em rede - http://freespace.virgin.net/thomas.odonnel/quake.htm

Servidores para Quake - http://www.geocities.com/TimesSquare/Battlefield/8279/

Por Adriana Rodrigues



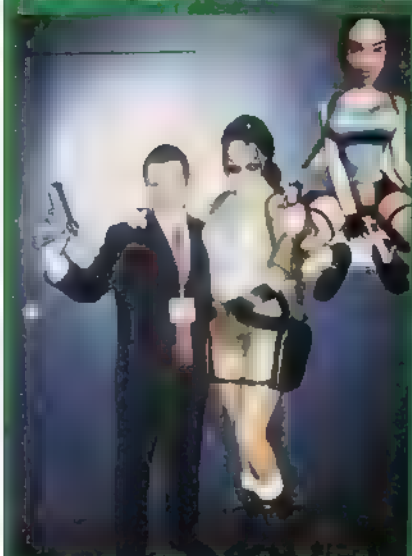
EXPERT BASTIDORES

E3: O Universo Dos Games Em Constante Expansão

A E3 é um megaevento anual que reúne os maiores fabricantes de jogos para PCs e consoles no mundo. É nessa feira que empresas como a Eidos (produtora de Tomb Raider), Electronic Arts (Wing Commander: Prophecy, Fifa 98), GT (Quake), Lucas Arts (Jedi Knight), Sierra (Nascar Racing 2) e outras gigantes abrem seus estúdios para demonstrar ao público o que há de mais recente no universo dos games. Neste ano, a E3 ocorreu em Atlanta, EUA, durante a última semana de maio. [illegible] certeza ele extrapolaria os 40 °C.

A Eidos, Sob a Sombra de Lara Croft

[illegible]



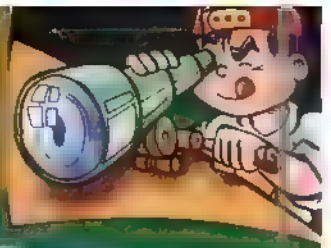
Era a imprensa, e uma porção de curiosos que se aglomeravam, de olhos nos lançamentos promissores e nas belas pernas da encarnação viva de Lara Croft (na foto ao lado, Lara e nosso colega Daniel). Se você não sentiu inveja dele, parabéns! Certamente há um mosteiro do Tibet a sua espera!

As aventuras de Lara Croft vão perdurar com Tomb Raider III, alcançando qualidade visual redobrada. A nossa heroína percorrerá as mais distantes regiões, desde os desertos da Índia até as ilhas do Pacífico Sul. Em meio a paisagens 3D totalmente poligonais, ela terá de combater novos inimigos e armadilhas. A expectativa maior é com relação aos novos efeitos, como sombras, jogo de luzes, fogo e neve. Foi muito gratificante encontrar John Romero na feira. O lendário gênio que criou Doom e Quake também estava no stand da Eidos, como um membro de sua equipe. Os trabalhos de Romero [illegible] dos recursos gráficos.

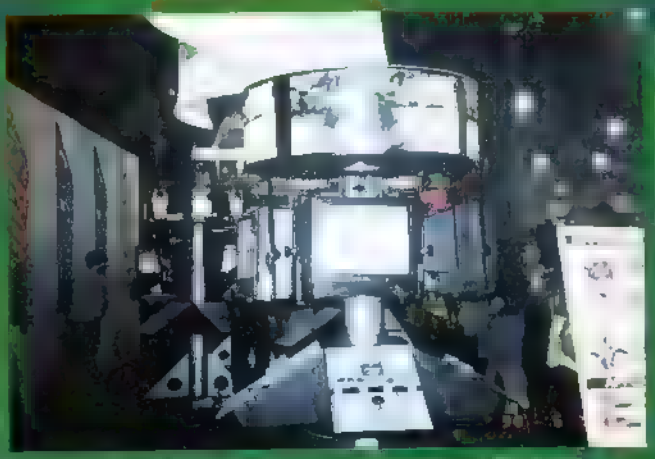
[illegible]

Electronic Arts, Devorando o Mercado dos Games

Os jogos que estão prestes a ser lançados pela E.A contam mais de 20. Só pelo número já podemos vislumbrar a [illegible] descomunal dessa empresa, cada vez mais presente em todos os ramos de games. Trabalhando [illegible]



na atividade que desenvolve. Da Maxis, vem um dos lançamentos mais ansiosamente esperados: SimCity 3000. O jogo consegue destacar a tridimensionalidade e as qualidades sonoras ausentes em SimCity 2000, mantendo a compatibilidade com a velha versão. O jogador agora poderá construir seus próprios prédios, gerenciar os serviços públicos, como polícia e bombeiros, [illegible] mecanismos de feedback, para [illegible] aumentar sua proximidade com a vida. [illegible] prefeito, você é um cidadão e é [illegible] jogo lhe reserva a cada momento. [illegible] Hot Pursuit, primeiro jogo de corrida com inteligência artificial. A performance é melhorada com a tecnologia 3Dfx e [illegible] Need III vai estar disponível para PC, apostando no ótimo suporte multiplayer do produto. Já o F-16 Viper não tem um nome de peso, mas é o tipo do jogo que vai aparecendo aos poucos e quando menos se espera, vira um top de linha. Feito com a supervisão da aeronáutica americana, a pretensão do jogo é ser o simulador de vôo definitivo, mais completo e realista que todos os seus [illegible] ar, com a alternativa de [illegible] computador bem equipado.



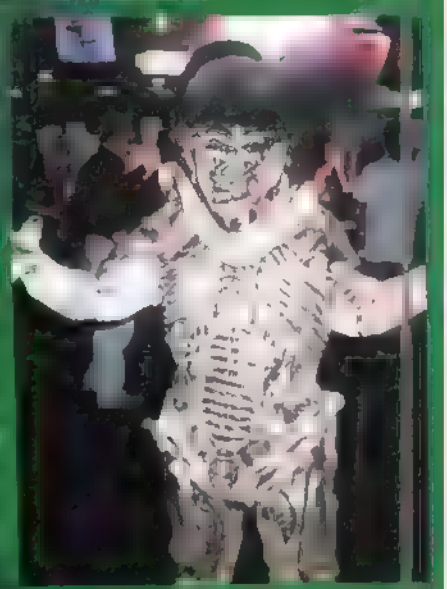
Acclaim - Depois de Turok, só Bons Presságios

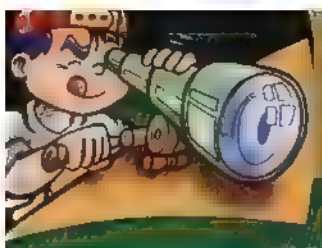
[illegible] Hunter e finalmente [illegible] dentro de um futuro caótico [illegible] efeitos de câmera inédito. Apesar da [illegible] de Turok 2, o jogo que está causando maior apreensão é Shadow Man, jogo 3D de ação e aventura. O enredo envolve o jogador nas funções de Mike LeRoi, explorando os indigentes subúrbios de New Orleans. LeRoi é um professor de literatura e também um praticante de Voodoo, que nos sonhos se transforma em um guerreiro [illegible] com poderes astronômicos.

O desafio tem início com uma visão profética de Armageddon, o lugar sombrio e maldito por onde você percorrerá assassinos inescrupulosos e outros seres corrompidos, impedindo-os de alastrar seus poderes maléficos pelos centros purificados do universo. Shadow Man é promessa de mistério, poderes ocultos da mente e muita ansiedade. Segundo conversa que tivemos com os desenvolvedores, as pretensões para o jogo não são nem um pouco [illegible] Shadow Man não deverá seguir nenhum [illegible] alta, com certeza.

Virgin Interactive - Trabalhando Sério pela sua Diversão

[illegible] games (por exemplo, Command & Conquer: Red Alert). Ao mesmo tempo, a empresa é discreta e se destaca pelo pioneirismo de seus jogos. Na linha estratégias, a Virgin já confirmou o jogo Duel: The Mage Wars, feito pela mesma equipe criadora de X-Com. Duel traz toda a mitologia dos magos medievais, somando estratégia à [illegible] do bom Starcraft. Entre [illegible] não se limitam aos jogos estratégicos. Procurando conquistar nichos mais populares e vendáveis do mercado, a Virgin atingiu a perfeição fotográfica absoluta em SuperBike World Championship. O jogador vai correr por 12 diferentes circuitos do globo terrestre, incluindo pistas famosas, como a de Laguna Seca, nos Estados Unidos e a de Monza, na Itália. Quem quer uma boa briga no PC e já está cansado do velho estilo de Street Fighter e Mortal Kombat, memorize o nome Trolli Kill, que em português significa Ânsia de [illegible] O nome já dá uma dica ótima sobre [illegible] do jogo. Num modelo de luta totalmente [illegible] convencionais, as pelejas acontecem em [illegible] mesmo cenário, sob diversos ângulos e simultaneamente. [illegible] do jogo são doentes psicóticos e faixas [illegible]





EXPERT BASTIDORES

de kung-fu, empenhados em se digladiar com toda a vontade. Quatro jogadores podem participar dessa luta sangrenta, pelos lugares mais mórbidos que se pode imaginar. Escolha entre Crematório, Manicômio, Inferno ou Antigas ruínas de sacrifício e trate de arrebentar!

Psygnosis - Experiência apurada no PC, Playstation e Nintendo 64

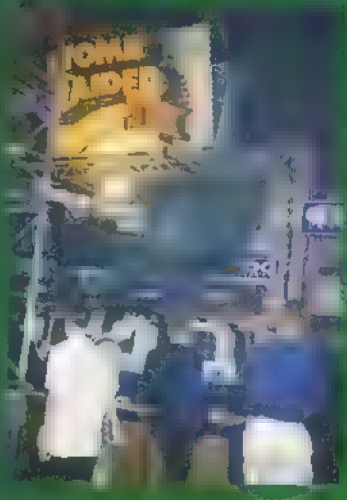
Nos computadores que estavam no stand da Psygnosis, um jogo atraiu a nossa atenção rapidamente. Seu nome? Drakan. O ilustre desconhecido vai disputar, palmo a palmo [illegible] Raider III, a liderança no mercado dos games de ação em perspectiva de terceira pessoa. O jogo é realçado por uma bela movimentação e cenários majestosos, que inspiram um ambiente épico. O foco de Drakan é uma [illegible] chamada Rynn (clone de Lara Croft) e seu fiel [illegible] dragão centenário e poderoso. Juntos, [illegible]

[illegible] de jogo [illegible] o jogador poderá participar [illegible] forma de dragão. Outro 3D violento que está de [illegible] é o Hired [illegible] mesma tecnologia de [illegible] Unreal, da GT. [illegible] ao mesmo tempo.

Os jogos esportivos estão mais priorizados pela empresa no momento. Formula 1 98 segue os mesmos traços de Formula 1 97 mais amigável e aperfeiçoado. No Playstation, o jogo flui com uma leveza inacreditável; no PC, o simulador de F1 oficial da FIFA agrada pelas estatísticas precisas, pelos diversos ângulos de câmera e pelos gráficos 3Dfx, como sempre, magníficos. Além da experiência em [illegible] sendo bem aplicada, a Psygnosis investe em outros esportes, com Adidas Power Soccer e Expert Pool, [illegible] em um ramo de atuação dominado pela EA Sports.

GT: Supremacia dos 3D

[illegible] da GT. O repórter estava se referindo ao Unreal, há [illegible] pela empresa. A sua política de divulgação está causando uma repercussão gigantesca e pode resultar em grandes lucros. A GT já [illegible] que irá lançar junto ao jogo [illegible] Unreal Level Pak. [illegible] Unreal é um 3D fenomenal, que [illegible] Duke Nukem. E por falar em Duke Nukem, o novo jogo Duke Nukem Forever não decepciona [illegible] visual e [illegible] estratégia apimentam [illegible] PC. O game é tudo aquilo que Duke sempre [illegible] gambas [illegible] do que antes [illegible] Blood [illegible] 32 gamemaníacos [illegible]



ou se aliar em equipes de zumbis para vencer. Para descansar um pouco a bazuca, a GT resolveu descontrair lançando dois games realmente cretinos: Beavis & Butt-head: Do Hollywood e Beavis & Butt-head: Do U. As idiotices dos dois amigos relapsos ganham gráficos tridimensionais e grande volume de ações. Os jogos parecem autênticos desenhos animados e reproduzem até os diálogos "inteligentíssimos" dos hilariantes personagens. ●

Por Taliezin

SEU FILHO VAI ADORAR BRINCAR COM O MACAQUINHO GEORGE CURIOSO.

As crianças aprendem a arte de contar histórias e resolver, de forma criativa e divertida, os problemas propostos. Deixe este macaquinho fazer parte da vida de seu filho.

Houghton Mifflin **interactive**

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E EXTRA HIPERMERCADOS

MULTIMÍDIA CD-ROM GREENLEAF DISTRIBUIDOR

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 858 5496
Zona Leste - GORGATTI - Fone: (011) 6942 7143
Campinas e Região - TOP - Fone: (019) 208 0855
Bauru e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA. Fone: (021) 591 7836
MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Santa Catarina - UNIBYTE Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

Norte e Nordeste - BAHIA - Fone: (071) 332 1612
ARACAJU / ALAGOAS - Fone: (079) 211 3369 - 981 3306
PERNAMBUCO / PARAÍBA - Fone: (081) 447 5356 - 974 4889
RIO GRANDE DO NORTE - Fone (084) 212 2413 - 985 0154
CEARÁ - Fone: (085) 494 2973
PIAUÍ / MARANHÃO - Fone: (086) 221 5961 - 982 2128
PARÁ/MANAUS/RORAÍMA/ACRE - Fone: (091) 249 7718

SOMENTE USUÁRIO

FAST CD

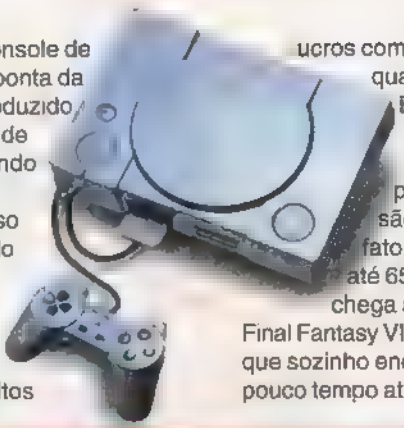
O seu CD entregue em qualquer lugar do Brasil

0800 55 2313

Copyright© 1998 Houghton Mifflin Company. Todos os direitos reservados. George Curioso é marca registrada de Houghton Mifflin Company.

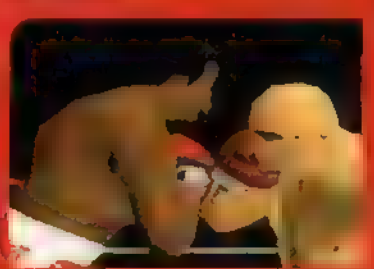
Playstation:
A revolução no mundo dos games

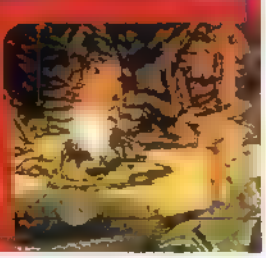
O Playstation é, sem dúvida alguma, o console de maior sucesso na atualidade e está na ponta da língua dos gamers de todo o mundo. Produzido pela Sony, conquistou uma incrível legião de fãs com a sua fantástica resolução 3D, assustando os seus concorrentes, como o Sega Saturn. Apesar de toda a qualidade gráfica e seu sucesso global, ainda perde em resolução para o Nintendo 64. Porém, a grande variedade de jogos de qualidade do Playstation o colocou na posição em que se encontra hoje. No Brasil, o Playstation ainda não é fabricado. Uma das causas desse problema é a pirataria, que tem altos lucros com a venda dos CDs de jogos, vendidos em qualquer banca do centro a preço de banana.



É muito comum a cena dos gamemaníacos comprando às vezes 10 jogos piratas de uma só vez para o Playstation, sendo que a probabilidade de aparecimento de problemas são mínimos. Outro destaque do Playstation é o fato de utilizar-se de CDs, que podem armazenar até 650 MB de informação, enquanto que um cartucho chega a conter 96MB no máximo. O sucesso absoluto Final Fantasy VII, por exemplo, possui um vídeo de apresentação que sozinho encheria um cartucho do mesmo jogo, lançado pouco tempo atrás.

Características Técnicas





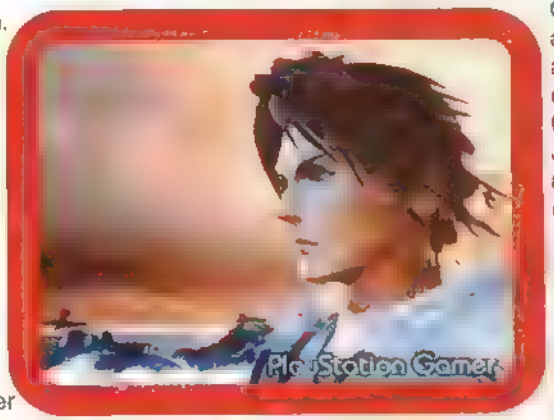
Net Yaroze

O console preto Net Yaroze é a grande novidade para o Playstation. Com ele e o auxílio de um PC, você pode desenvolver os seus próprios jogos! Para complementar o seu help, existe um fornecedor on-line de dicas, truques e atualizações, para que você crie seus games e fases da maneira que desejar. Junto com o Net Yaroze, você encontra um CD-ROM com bibliotecas de programação para o Playstation, que são arquivos especiais contendo informações importantes e as características do Playstation. Dessa forma, o jogo poderá rodar sem nenhuma dificuldade em seu videogame. Para utilizá-lo, é necessário ter um bom conhecimento em programação com linguagem C, além da utilização de ferramentas de edição de imagens 2D e de som.

Amantes do Playstation

Daniel Friedländer, 21 anos, comprou seu Playstation em setembro de 1997 e nunca mais abandonou. Ele explica sua paixão pela quantidade e qualidade dos jogos. "O envolvimento do jogo, captura a emoção do jogador", diz. Para ele, os jogos são envolventes. Daniel ainda explica que o concorrente, Nintendo 64, tem sistema superior, mas não consegue jogos iguais aos do Playstation. "Os jogos no Nintendo 64 são bonitos, mas com pouco apelo", explica. Daniel garante que "para cartucho, o investimento tem que ser maior" e completa: "o Nintendo 64 foi lançado com muito dinheiro, para um mercado classe A". Como consequência, os jogos para o Nintendo 64 também ficam mais caros. "Os jogos de Playstation custam a metade do preço", diz. Isso leva Daniel a afirmar que o Playstation tem um melhor valor custo/benefício. Para Daniel, os pontos fracos do Playstation são: renderização de imagem 3D inferior ao N64, texturas e alguns problemas causados durante a leitura do CD-ROM, porque tem que carregar constantemente os dados do CD. Para o futuro, ele acredita que o Playstation explorará melhor os novos limites de hardware. Segundo Fabiano Ferreira, 19 anos, um interessado no assunto, o Playstation soube aproveitar o recurso do sistema nos jogos, enquanto o Nintendo 64 apresenta jogos bons dentro do que o console oferece. "As empresas que produzem jogos para console precisam de um período de adaptação para fazer um jogo mais fiel ao original", explica. Outro detalhe que ele destaca é que o Nintendo 64 possui vídeos com qualidade inferior ao do Playstation.

Fabiano comenta que a conversão dos jogos de Arcade para o Playstation são mais próximas e que a adaptação é quase fiel ao original. "Sem contar a assistência técnica da Sony no Brasil, a direção, manches e pedais", diz. Ele ainda explica que antes do Nintendo 64 veio o SuperNintendo, enquanto que o Playstation foi uma surpresa para o mercado. Mas ele alerta para o futuro Nintendo 64 com console de disc laser, previsto para agosto ou setembro deste ano. "Ele terá o chip de console e o chip de CD-ROM", conta.



O Playstation não agradou só aos adultos, ele também encantou as crianças. Celso Siqueira Dias Junior, 8 anos, cursa a 2ª série do primário e adora jogar no Playstation. "Eu jogo muito", confessa. Ele ganhou o Playstation dos pais no seu aniversário em abril. "Eu tinha o Megadrive, mas o Playstation é melhor porque tem o CD, a imagem é mais bonita, os controles são melhores e os jogos mais legais", explica. Ele já tem 10 jogos e quer ganhar mais. Os preferidos de Celso são Hércules e Crash 2. O horário preferido dele para jogar é à noite, depois de fazer a lição e brincar um pouco. "Quando não tenho o que fazer eu jogo", diz. Ele comenta que já ouviu falar do Nintendo 64, mas está contente com o Playstation. "Meu amigo tinha o N64 e trocou pelo Playstation", justifica.

O amigo de Celso é Bruce Kendi, 9 anos, que ganhou seu Playstation no Natal. Ele é muito direto e diz que trocou o N64 pelo Playstation porque é legal. Mas ele ainda joga no N64 os jogos Mario, Mario Kart e Guerra nas Estrelas. Para o Playstation, ele tem 25 jogos, que são os que ele mais gosta, como Street Fighter. Por que ele joga mais no Playstation? "Porque é mais legal", resume. •

Por CintiaCardoso Roberti
Colaboração de Fabiano Ferreira

EXPERT INTERNET

A rede cresce a cada dia. Neste exato momento vários sites estão indo ao ar pela primeira vez. Ao invés de gerar stress e ansiedade, este fato deve ser encarado com tranquilidade, visto que ele reflete a democratização do acesso a informação. Mais e mais usuários criam suas home pages, manifestando ao mundo seus interesses, desejos e compartilhando sonhos. Abaixo você encontrará alguns sites. São o resultado de um olhar de relance sobre a grande teia.

www.MapQuest.com

Antes de iniciar sua viagem pelo mundo real, acesse o mundo virtual e visite este site. MapQuest apresenta uma grande variedade de mapas e guias de viagem para facilitar o seu planejamento. No entanto, se você não planeja viajar tão cedo, a visita continua valendo a pena, pois os mapas podem ser impressos e serão de grande ajuda em trabalhos escolares.

www.thetech.org

O Museu das Inovações Tecnológicas, localizado na cidade de San Jose na California, apresenta em sua página uma amostra das mais recentes descobertas e funciona como uma vitrine das empresas do Vale do Silício. Os avanços nas áreas de robótica e telecomunicações são apresentados de forma didática, abrindo uma janela para um futuro não muito distante.

www.imdb.com

Neste banco de dados, onde estão catalogadas mais de 150.000 obras, você encontrará informações sobre Filmes, Diretores, Atores, Equipes Técnicas, Séries de TV e muitas curiosidades. As pesquisas são simples. Com poucos dados como referência, é possível consultar toda a carreira de um diretor ou ator e, partindo de referências cruzadas, verificar a trajetória dos grandes astros.

www.thebody.com

Este premiadíssimo site sobre informações médicas é uma importante fonte de consulta não apenas para estudantes de medicina como para o público em geral. Ele apresenta dados sobre várias doenças e detalhes sobre os tratamentos mais recomendados. No site estão disponíveis links para as páginas pessoais dos maiores especialistas dos Estados Unidos e para fóruns de debates.

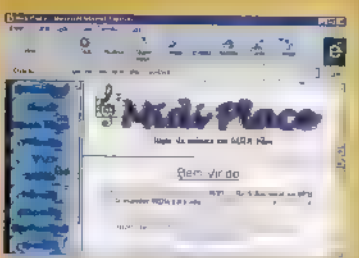
www.basemail.com

A cada dia que passa mais e mais pessoas vão descobrindo as vantagens do correio eletrônico. Sem medo de errar, podemos afirmar que em pouco tempo ele será uma das formas de comunicação mais utilizadas pela população. Neste site você pode criar seu e-mail totalmente grátis. Por último, uma dica: Sempre que você for enviar uma correspondência confidencial, não esqueça de protegê-la com uma senha de acesso. Palavras Cruzadas.

www.csl.nutecnet.com.br/tvd

Television Domain reúne Links para as redes de televisão do Brasil. Operadoras regionais e tvs por assinatura também não foram esquecidas. A partir deste site você mergulha no mundo da televisão via net e consulta a programação do dia das principais emissoras.

www.geocities.com/SiliconValley/Way/6524



Uma coleção de mais de 3.000 arquivos MID, dos mais diferentes gêneros. Divididos em sete categorias, será difícil você não encontrar o som de sua banda preferida. Só a categoria Hinos reúne mais de 100 hinos de vários países como Brasil, Brunei ou Cuba. Na seção Software você encontra links para sites de utilitários para manipulação de sons.

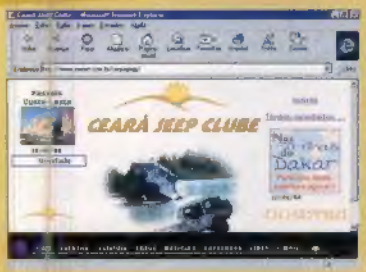
www.netmais.pt/ambiente

Diretamente de Portugal, este site é uma ferramenta de pesquisa voltada para assuntos do meio ambiente. Você escolhe o tipo de informação, o tema e o país de seu interesse. Na

EXPERT INTERNET

sequência são apresentados todos os sites que contenham a informação solicitada. Ideal para pesquisas e trabalhos escolares, você também pode pesquisar por uma palavra específica.

www.secrel.com.br/cearajeep



Este foi especialmente selecionado para os amantes das aventuras off-road. O Ceará Jeep Clube apresenta uma agenda dos eventos que estão fazendo a cabeça dos jipeiros. Na seção galeria você encontra fotos que tentam explicar porque existem tantos apaixonados por este esporte que além de emocionante, cria fortes laços de amizade e desenvolve a solidariedade e o companheirismo entre os praticantes.

www.jamtv.com

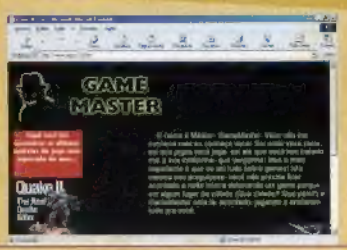
JAMTV agrega vários recursos sobre música, multimídia e informações sobre artistas. Você pode pesquisar informações sobre sua banda preferida e descobrir em que local do planeta eles estão fazendo shows. Neste site você assiste a transmissões ao vivo. Vale a pena consultar a programação.

www.next-generation.com/jsmid/index.html

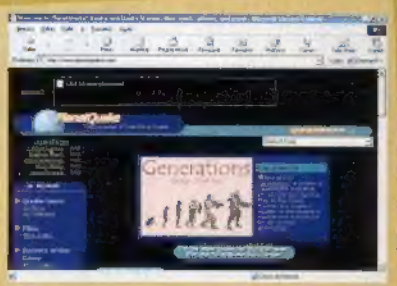
Você, que curte games de montão e não tem preconceito por nenhum tipo de console, deve conhecer Next Generation, home page sobre jogos para videogames e computadores. Saiba quais são as notícias mais intrigantes, as novidades e os lançamentos do mercado. Dicas e truques para os mais variados jogos de PC, Saturno, Playstation, Nintendo 64, Mac etc.

www.jogos.com.br/

Olhe só o nome do site aí em cima: jogos... e nada mais. Essa é a GameMaster, página de uns caras doidões, totalmente pirados por jogos. Eles não se importam nem um pouco em varar uma noite de sono para detonar aquele game e levar as informações mais completas e atualizadas para sua casa. Que loucura, malandro! Visite esse endereço.



www.planetquake.com/

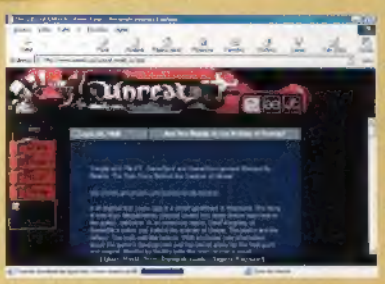


Parada obrigatória para qualquer fã de Quake que se preze. Um dos maiores acervos sobre o Quake de toda a Internet: a página traz walkthru de níveis, macetes do jogo, links para campeonatos em rede, jogadas dos maiores campeões, muitos acessórios e atualizações para o jogo mais popular do planeta. Além disso, rola muita informação e bate-papo nos chats dos Quakemaníacos.

www.playstation.com/index.html

Home page do maravilhoso console 32 bits da Sony. Conheça os jogos disponíveis e os que estão por vir. No conteúdo do site, notícias on-line, chat de jogadores, história do videogame, lista dos melhores jogos e numerosos links para assuntos afins.

www.unreal.com/



Essa é a página oficial de uma das maiores sensações em jogos de ação do momento. Desnude todos os segredos do destrutivo 3D de GT, o Unreal. Aqui você encontra matérias, vídeos, fotos e links do novo jogo que já carrega uma multidão de adoradores aos seus pés.

www.playsite.com/

Esse endereço é destinado àquele tipo de jogador que gosta mesmo de um bom carteado e jogos de tabuleiro inteligentes. Jogue xadrez, gamão, bridge e outros pela Net, sem desembolsar um único centavo.

Por Carlos Soares Silva

SPEED RACER™

Este herói surgido no Japão, na década de 60, é muito cultuado e tenho certeza que você já viu pelo menos um episódio de suas incríveis aventuras.
Seu nome: Go Mifume...
Não conhece!? Pois este é o nome original de Speed Racer, nome adotado quando o piloto e suas histórias desembarcaram nos Estados Unidos em 1967. No uniforme de Speed pode-se observar o G, inicial do seu nome em Japonês e em seu capacete o M, inicial do nome do seu possante carro, o Match 5. Abaixo conheça um pouco mais dos personagens e aprofunde-se no mundo de Speed Racer.

Personagens

Speed Racer (Speed Racer/Go Mifume) - Piloto do Mach 5, ele é um jovem de 18 anos (idade mencionada no episódio o Desafio do Corredor Mascarado). Sendo um dos competidores mais jovens do circuito de corrida internacional, tenta sempre mostrar o seu valor. Piloto hábil, é também corajoso e bom de briga.

Pops Racer (Pops Racer/Daiskee Mifune) - Pai de Speed, é um dos melhores mecânicos do mundo. Projetou muitos carros, mas o Mach 5 é o mais avançado. Pops quando jovem, era esportista e um lutador muito famoso.

Corredor X (Racer X/Kenichi Mifune) - Muitas vezes chamado de corredor mascarado, ele é, na verdade Rex, irmão mais velho de Speed que fugiu de casa, pois Pops não queria que ele fosse piloto de corridas. Sem permitir que Speed saiba, ele sempre o ajuda a sair de enrascadas, valendo-se do fato de ser um agente secreto da Interpol, o Agente 9.

Gorducho (Spritle/Kuryo Mifune) - Irmão mais novo de Speed com 8 anos de idade. Spritle e Chim-Chim (seu macaco de estimação) sempre acompanham Speed em suas aventuras,escondendo-se no porta-malas do Mach 5.

Zequinha (Chim-Chim/Sanpei) - Chimpanzé parceiro inseparável de Gorducho. Muito esperto ele sempre ajuda seu dono. Normalmente disputam guloseimas, pois ambos são muito gulosos.

Sparky (Sparky/Sabu) - Melhor amigo de Speed e mecânico do Mach 5. Depois de Pops ele é o que melhor conhece o carro.

Trixie (Trixie/Michi Shimura) - Namorada de Speed, tem 17 anos e pilota o helicóptero da equipe. Muito ciumenta, não tolera que outra garota se aproxime de Speed. A letra M na camiseta refere-se a inicial do seu nome em japonês.

Mamãe Racer (Mom Racer/Aya Mifune) - Esposa de Pops e mãe de Speed. Não participa muito das aventuras mas quando aparece é sempre o contra-ponto do marido cabeça quente.Preocupa-se muito com Speed e é sua fã número um. Para ganhar um sorriso dela basta oferecer-lhe rosas brancas.

Mach 5 - Este incrível carro, além de um supermotor, possui vários equipamentos que sempre salvam Speed dos inimigos. Na parte central do volante existem vários botões.

Veja suas funções:

Autojack - macaco automático
Belt Tire - esteira que recobre os pneus em terrenos irregulares
Cutter - aciona duas serras que limpam o caminho
Defenser - cúpula de vidro à prova de balas
Evening Eye - faróis infra-vermelhos
Frogger - suprimento de oxigênio para quando a cabine de vidro estiver fechada
Gizmo Robot - robô mensageiro em forma de pombo
Homingunit - Controle direcional do robô •

Veja e leia mais em:

http://www.speedracer.com
http://www.eecis.udel.edu/~markowsk/anime/speed
http://gamesdomain.is.co.za/gdreview/zones/reviews/console/jan97/sracer.html
http://www.cyberdrive.net/~rassi/speed-racer.html
http://www.playingmantis.com/johnny/speedracer/sr_page2.html

Por Carlos Soares Silva

PRA QUEM
AINDA
SOPRA
VELINHA.
KA-7
Nestlé
NESCAU®
ENERGIA QUE DÁ GOSTO

CD EXPERT R$ 9,90

PHOTOEDITOR - Programa completo

Revista Interativa

MEGAZINE nº 3

1.000 CLIPARTS COLORIDOS • 200 ÍCONES • 40 MB EM DRIVERS • 37 CURSORES ANIMADOS

100 FONTES INÉDITAS .TTF • 40 EFEITOS SONOROS • 30 FOTOS .BMP • 10 TEXTURAS

Pagemaker 6.5
Versão de avaliação Software de editoração de livros, revistas, etc.

QuarkXpress 4.0
Versão de avaliação Software de editoração para uso profissional

Illustrator 7.0
Versão de avaliação Ferramenta vetorial para design gráfico profissional

Microsoft Project 98
Completo p/ 60 dias Programa para o controle total de projetos e tarefas

Microsoft Money 98
Completo p/ 90 dias Gerenciamento completo do seu dinheiro

Adobe Dimensions 3.0
Versão de avaliação Editor de figuras e formas tridimensionais

No CD
Tutoriais exclusivos mostram passo a passo recursos destes programas

1.000 Cliparts coloridos

Saiba um pouco sobre a história da INTERNET

JOGOS
Take no Prisoners
Daytona USA Deluxe
Joint Strike Fighter
Pro Pinball TimeShock
NBA Action 98

CD-ROM de coleção
650 MB

+

PROGRAMA COMPLETO
Photo Editor
Software para tratamento de imagens

A invasão dos computadores portáteis no mercado

A revista do seu PC

Mais de 50 Programas e acessórios imprescindíveis para o seu PC

Nas bancas ou nas melhores lojas de informática e magazines